

1.	Record Nr.	UNISALENTO991004060629707536
	Autore	Faldella, Giovanni
	Titolo	Le "figurine" / di Giovanni Faldella ; a cura di Giansiro Ferrata
	Pubbl/distr/stampa	Milano : Bompiani, 1945
	Edizione	[3. ed.]
	Descrizione fisica	XXIV, 237 p. ; 18 cm
	Altri autori (Persone)	Ferrata, Giansiro
	Disciplina	853.8
	Lingua di pubblicazione	Italiano
	Formato	Materiale a stampa
	Livello bibliografico	Monografia
2.	Record Nr.	UNIORUON00408818
	Autore	GIACCHERO, Giulio
	Titolo	Vita di Giuseppe Sapeto : l'ignota storia degli esordi coloniali italiani rivelata da documenti inediti / Giulio Giacchero e Giuseppe Bisogni
	Pubbl/distr/stampa	Firenze, : G.C. Sansoni editori, 1942
	Descrizione fisica	361 p. ; 23 cm.
	Altri autori (Persone)	BISOGNI, Giuseppe
	Soggetti	SAPETO GIUSEPPE
	Lingua di pubblicazione	Italiano
	Formato	Materiale a stampa
	Livello bibliografico	Monografia

3. Record Nr.	UNINA9910847082903321
Autore	Libby Alex
Titolo	Beginning Shadow DOM API : Get Up and Running with Shadow DOM for Web Applications / / by Alex Libby
Pubbl/distr/stampa	Berkeley, CA : , : Apress : , : Imprint : Apress, , 2024
ISBN	9798868802492
Edizione	[1st ed. 2024.]
Descrizione fisica	1 online resource (145 pages)
Collana	Apress Pocket Guides, , 3004-9288
Disciplina	004.682
Soggetti	Internet programming Software engineering - Management Web Development Software Management
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	1.Getting Started -- 2. Creating Components -- 3. Applying Shadow DOM API in Apps -- 4. Supporting other Frameworks.
Sommario/riassunto	Leverage the power of the Shadow DOM API to quickly create encapsulated code that keeps markup and styles separate within websites. Using little more than a text editor or free software, this project-oriented book simplifies the process of creating and manipulating the Shadow DOM API code in the browser for websites or online applications. You'll use a starting toolset to develop future projects, incorporate them into an existing workflow, and allow them to simplify complex components. This makes them more robust and less brittle when used in websites. You'll also see that websites do not have to convert the whole work process immediately; you can incorporate as little or as much as needed of the API, and build on this as your skills develop. We live in an age where speed and simplicity are of the essence. Beginning Shadow DOM API shows you the perfect way to create encapsulated code that can run in multiple frameworks with a minimum of fuss. You will: Implement the Shadow DOM API in a project Gain an appreciation of pointers using the Shadow DOM API Manage issues and security when using the Shadow DOM API Make components and code more reusable, while maintaining desired styling.

