

1. Record Nr.	UNINA990005712800403321
Autore	Hehen, Victor
Titolo	Kulturpflanzen und Haustiere in ihrem übergang aus Asien nach Griechenland und Italien sowie in das übrige Europa / Historisch-linguistische Skizzen von Victor Hehn
Pubbl/distr/stampa	Berlin : Gebrüder Borntraeger, 1911
Edizione	[8. Aufl.]
Descrizione fisica	XXVIII, 665 p. ; 26 cm
Disciplina	491.99
Locazione	FLFBC
Collocazione	491.99 HEH 1
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia

2. Record Nr.	UNISALENT0991001988519707536
Autore	Tombari, Umberto
Titolo	Il gruppo di società / Umberto Tombari
Pubbl/distr/stampa	Torino : G. Giappichelli, [1997]
ISBN	8834870808
Descrizione fisica	xi, 287 p. ; 24 cm
Collana	Quaderni fiorentini di diritto commerciale ; 2
Disciplina	346.45066
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
3. Record Nr.	UNINA9910819595603321
Autore	Mahout Vincent
Titolo	Assembly language programming : ARM Cortex-M3 / / Vincent Mahout
Pubbl/distr/stampa	London, : ISTE Ltd. Hoboken, N.J., : John Wiley & Sons, c2012
ISBN	1-118-56212-7 1-299-31584-4 1-118-56597-5
Edizione	[1st ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (258 p.)
Collana	ISTE
Disciplina	005.2
Soggetti	Embedded computer systems Microprocessors Assembly languages (Electronic computers)
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Description based upon print version of record.
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references (p. 239) and index.
Nota di contenuto	Overview of Cortex-M3 architecture -- The core of Cortex-M3 -- The

proper use of assembly directives -- Operands of instructions -- Instruction set -- Algorithmic and data structures -- Internal modularity -- managing exceptions -- From listing to executable : external modularity.

Sommario/riassunto

ARM designs the cores of microcontrollers which equip most "embedded systems" based on 32-bit processors. Cortex M3 is one of these designs, recently developed by ARM with microcontroller applications in mind. To conceive a particularly optimized piece of software (as is often the case in the world of embedded systems) it is often necessary to know how to program in an assembly language. This book explains the basics of programming in an assembly language, while being based on the architecture of Cortex M3 in detail and developing many examples. It is written for people who have never pr
