

1. Record Nr.	UNISALENTO991001423729707536
Autore	Seminario internazionale di studi italo-tedeschi (35. : 2010 : Merano, Italia)
Titolo	Allargare gli orizzonti della razionalità : un nuovo compito del pensiero europeo : 35. Seminario internazionale di studi italo-tedeschi, Accademia di studi italo-tedeschi, Merano (6-8 maggio 2010) = Die Erweiterung des Horizonts der Rationalität : Eine neue Aufgabe für das europäische Denken : 35. Internationales Seminar deutsch-italienischer Studien Akademie deutsch-italienischer Studien-Meran (6-8 Mai 2010) / Mario Signore (a cura di)
Pubbl/distr/stampa	Lecce : Pensa multimedia, 2011
ISBN	9788882328566
Descrizione fisica	380 p. : ill. ; 21 cm
Collana	Inter-sezioni ; 9
Altri autori (Persone)	Signore, Marioauthor
Disciplina	170
Soggetti	Rationalismo - Storia - Congressi
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Contiene saggi in Italiano e in tedesco.

2. Record Nr.	UNINA9910483451903321
Autore	Gallenbacher Jens
Titolo	Abenteuer Informatik : IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media // von Jens Gallenbacher
Pubbl/distr/stampa	Berlin, Heidelberg : , : Springer Berlin Heidelberg : , : Imprint : Springer, , 2017
ISBN	3-662-53965-9
Edizione	[4th ed. 2017.]
Descrizione fisica	1 online resource (XI, 436 S. 368 Abb. in Farbe.)
Disciplina	000
Soggetti	Computer science Algorithms Popular Computer Science Algorithm Analysis and Problem Complexity
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references at the end of each chapters and index.
Nota di contenuto	Einleitung -- Sag' mir wohin .. -- Ordnung muss sein!- Ich packe meinen Koffer und .. -- Der Trick mit dem Binären -- 100000000000 Jahre Informatik?- Von Kamelen und dem Nadelöhr -- Verluste gibt es doch immer!- Erkennungsdienst -- Paketpost -- Alles im Fluss -- Ordnung im Chaos -- Mit Sicherheit -- Rechnen mit Strom -- InformaGik -- Allmächtiger Computer!?- Spielchen gefälltig?- Glossar.
Sommario/riassunto	Informatik ist der Schlüssel, um unsere zunehmend digitalisierte Welt zu verstehen! In diesem Buch lesen Sie nicht nur, wie Navis den günstigsten Weg bestimmen, wie so viele Bilder auf eine kleine Speicherkarte passen oder welche Dinge ein Computer eben nicht ausrechnen kann. Mit Papier und Bleistift und den Bastelvorlagen können Sie die Antworten auf diese und viele weitere Fragen selbst buchstäblich begreifen. Ein Computer ist dafür nicht nötig! Das Buch ist für alle da, die schon immer mal hinter die Kulissen der Wissenschaft Informatik schauen wollten: Vom Schüler zum Lehrer, vom Studenten zum Professor, vom interessierten Laien zum IT-Experten, der zwar genau weiß, wie er bestimmte Dinge zu tun hat, aber vielleicht nicht, warum sie so funktionieren oder wie er den Kern seiner tägliche Arbeit seiner Familie verständlich machen kann. Die 4. Auflage enthält nicht

nur zusätzliche Kapitel, sondern stellt eine komplette Überarbeitung dar, die Jens Gallenbacher auf Basis unzähliger Erfahrungen und Rückmeldungen vorgenommen hat. Praktisch jedes Kapitel wurde ergänzt, die Bastelbögen neu gestaltet. In der neuen Auflage enthalten nun alle Kapitel durchgehend Hands-on-Anteile, damit Sie unmittelbar selbst Erfahrungen mit der Informatik sammeln können – ganz ohne Computer. Stimmen zu vorhergehenden Auflagen: „Wer mit einem Informatikstudium liebäugelt, erhält einen Vorgeschmack auf das, was ihn erwartet - alle anderen können das Buch einfach zum Vergnügen lesen.“ c't – Magazin für Computertechnik „Lassen Sie sich also ein auf das ‚Abenteuer Informatik‘! Ich bin sicher, dass Sie Spaß daran haben“ LOG IN – Informatische Bildung und Computer in der Schule „Auch wenn es unglaublich klingt: Abenteuer Informatik ist ein Buch über wichtige Prinzipien der modernen informationsverarbeitenden Alltagswelt, das man beim Lesen nicht mehr aus der Hand legen will.“ BIOSpektrum „Mit bester Empfehlung!“ PM – Praxis der Mathematik „Bits zum Begreifen" Bild der Wissenschaft Prof. Dr. Jens Gallenbacher beschäftigt sich an der Technischen Universität Darmstadt sowie an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz schon sehr lange mit der Frage, wie man die Fachwissenschaft Informatik lebendig und mit einem hohen Allgemeinbildungsgrad vermittelt. Um zu zeigen, dass Informatik mehr mit menschlicher Kreativität und konsequentem Denken zu tun hat als mit Computern, verzichtet er dabei weitgehend auf den Einsatz der Geräte. Seine Konzepte werden vom Kindergarten bis zur universitären Grundlagenausbildung eingesetzt. Fachdidaktik ist in der Lehrerausbildung sein Kernthema. 9 Kapitel werden auf link.springer.com unter der Creative Commons Namensnennung - Nicht kommerziell – Keine Bearbeitung 4.0 International Lizenz veröffentlicht.
