

1. Record Nr.	UNISA996308802003316
Autore	Schroter Jens <1970->
Titolo	Das Netz und die Virtuelle Realitat : Zur Selbstprogrammierung der Gesellschaft durch die universelle Maschine / Jens Schroter
Pubbl/distr/stampa	Bielefeld, : transcript Verlag, 2015
ISBN	3-8394-0176-3
Edizione	[1st ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (328)
Collana	Kultur- und Medientheorie
Soggetti	Computer; Neue Medien; Kalter Krieg; Medientheorie; Technikgeschichte; Internet; Medien; Digitale Medien; Mediensoziologie; Medienwissenschaft; Media Theory; History of Technology; Media; Digital Media; Sociology of Media; Media Studies
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di contenuto	Frontmatter 1 Inhalt 4 Danksagung 6 Vorwort 7 Einleitung 8 1. Das Netz 20 2. Die Virtuelle Realitat 152 3. Fazit: Der Computer als Medium der Selbstprogrammierung der Gesellschaft 279 4. Abbildungen 294 5. Literatur 297 6. Zum Autor 327
Sommario/riassunto	Die computerbasierten »Neuen Medien« scheinen eine radikale Umwälzung der Gesellschaft zu bewirken. Aber: Die »Neuen Medien« hatten sich auch anders entwickeln können. Technologien verändern zwar die Gesellschaft, werden aber zugleich auch von ihr erfunden und umgeformt. Insbesondere gilt das für die Computer, die universell und programmierbar sind. Sie werden gesellschaftlichen Vorstellungen, was sie sein und tun sollen, unterworfen. Die Frage ist also: Wie und warum hat sich die Gesellschaft durch das Medium Computer - insbesondere durch die Konstellationen des »Netzes« und der »Virtuellen Realitat« - selbst programmiert? Jens Schroters Antworten aktualisieren die etablierte Sichtweise auf das Verhältnis von Gesellschaft und Computer. Zahlreiche Abbildungen dokumentieren die Entwicklung der »Universalmaschine«. Besprochen in: Österreichische Zeitschrift für Geschichtswissenschaften, 16/4 (2005), Markus Stauff

2. Record Nr.	UNISA996466242303316
Titolo	Implementation and Application of Automata [[electronic resource] ] : 18th International Conference, CIAA 2013, Halifax, NS, Canada, July 16-19, 2013. Proceedings // edited by Stavros Konstantinidis
Pubbl/distr/stampa	Berlin, Heidelberg : , : Springer Berlin Heidelberg : , : Imprint : Springer, , 2013
ISBN	3-642-39274-1
Edizione	[1st ed. 2013.]
Descrizione fisica	1 online resource (XIV, 358 p. 78 illus.)
Collana	Theoretical Computer Science and General Issues, , 2512-2029 ; ; 7982
Classificazione	004 DAT 500f DAT 550f SS 4800
Disciplina	004
Soggetti	Computer science Algorithms Machine theory Bioinformatics Artificial intelligence—Data processing Information storage and retrieval systems Theory of Computation Formal Languages and Automata Theory Computational and Systems Biology Data Science Information Storage and Retrieval
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Bibliographic Level Mode of Issuance: Monograph
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and author index.
Nota di contenuto	Complexity of automata -- Compressed automata -- Counter automata -- Dictionary matching -- Edit distance -- Homing sequences -- Implementation -- Minimization of automata -- Model checking -- Parsing of regular expressions -- Partial word automata -- Picture languages -- Pushdown automata -- Queue automata -- Reachability analysis for software verification -- Restarting automata -- Transducers -- Tree automata -- Weighted automata -- XML streams.

This book constitutes the thoroughly refereed papers of the 18th International Conference on Implementation and Application of Automata, CIAA 2013, held in Halifax, NS, Canada, in July 2013. The 25 revised full papers presented together with 3 invited papers and 7 short papers were carefully selected from 43 submissions. The papers cover various topics such as complexity of automata; compressed automata; counter automata; dictionary matching; edit distance; homing sequences; implementation; minimization of automata; model checking; parsing of regular expressions; partial word automata; picture languages; pushdown automata; queue automata; reachability analysis for software verification; restarting automata; transducers; tree automata; weighted automata; XML streams.

---