

1. Record Nr.	UNISA996308793203316
Autore	Schmidt Albrecht
Titolo	Mensch und Computer 2015 - Workshopband // Anette Weisbecker, Michael Burmester, Albrecht Schmidt
Pubbl/distr/stampa	De Gruyter, 2015 Berlin ; ; Boston : , : De Gruyter, , [2015] ©2015
ISBN	3-11-043558-6 3-11-044390-2
Descrizione fisica	1 online resource (740 pages) : illustrations; digital, PDF file(s)
Collana	Mensch & Computer - Tagungsbände / Proceedings ; ; 2015
Disciplina	004.019
Soggetti	Human-computer interaction Computer Science Engineering & Applied Sciences
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Bibliographic Level Mode of Issuance: Monograph
Nota di contenuto	Frontmatter -- Inhaltsverzeichnis -- Vorwort -- Mensch-Computer-Interaktion und Social Computing in sicherheitskritischen Systemen -- Editorial: Mensch-Computer- Interaktion und Social Computing in sicherheitskritischen Systemen / Reuter, Christian / Mentler, Tilo / Geisler, Stefan / Herczeg, Michael / Ludwig, Thomas / Pipek, Volkmar / Nestler, Simon / Sautter, Johannes -- Nutzeranforderungen eines Systems zur automatischen Helferbereitstellung / Detjen, Henrik / Geisler, Stefan / Bumiller, Gerd -- Public Displays zur Koordinierung ungebundener Helfer in Schadenslagen / Ludwig, Thomas / Kotthaus, Christoph / Dongen, Sören van -- Begleiter und Helfer in der Not - Apps für Krisen und Gefahrenlagen / Karl, Inga / Rother, Kristian / Nestler, Simon -- Betriebliches Kontinuitätsmanagement in kleinen und mittleren Unternehmen - Smart Services für die Industrie 4.0 / Reuter, Christian -- Entwicklung eines HCD-Leitfadens für Krisenmanagementsysteme / Orłowski, Daniel / Sautter, Johannes -- Ein Interaktionskonzept zur Simulation und Analyse von MANV-Einsätzen / Sautter, Johannes / Böspflug, Lars / Schneider, Friederike -- Gaze Guiding zur Unterstützung der Bedienung technischer Systeme

/ Bischof, Kathrin / Weyers, Benjamin / Frank, Barbara / Kluge, Annette
-- Virtual Reality Crisis Simulation for Usability Testing of Mobile Apps
/ Rother, Kristian / Karl, Inga / Nestler, Simon -- U(X) in Health Design.
State-of-the- Art und Herausforderungen bei der nutzergerechten
Gestaltung therapeutischer Unterstützungssysteme -- U(X) in Health
Design. State-of-the- Art und Herausforderungen bei der
nutzergerechten Gestaltung therapeutischer Unterstützungssysteme /
Minge, Michael / Lorenz, Katharina / Dannehl, Susanne / Trauzettel,
Franziska / Thüring, Manfred -- Usability in medizintechnischen
Softwarefirmen: Eine Interviewstudie zur aktuellen Lage / Trauzettel,
Franziska / Minge, Michael / Thüring, Manfred -- Verbesserung der
Therapiemitarbeit durch interaktive Rückmeldungen in einem
sensorbasierten Unterstützungssystem / Dannehl, Susanne / Doria,
Laura / Kraft, Marc -- Beispiele aus der Praxis: Anwendung
partizipativer Methoden im Gesundheitskontext / Lorenz, Katharina /
Zach, Jelena / Joost, Gesche -- VODINO - Validierung und Optimierung
des individuellen Nutzens von Ortungssystemen bei Demenz / Megges,
Herlind / Grewe, Torsten / Peters, Oliver -- Unterstützungsansätze in
der Versorgung mittels mobiler Geräte und Telemedizin / Jankowski,
Natalie / Gerstmann, Jonas / Wahl, Michael -- Anforderungsanalyse für
die nutzergerechte Gestaltung eines Bedienkonzepts für
robotergestützte Telerehabilitationssysteme in der motorischen
Schlaganfallrehabilitation / Ivanova, Ekaterina / Freydank, Erik /
Achner, Josy / Klemke, Jasmin / Schrader, Mareike / Wernicke, Sarah /
Bryl, Beatrice / Schauer, Michael / Schmidt, Henning / Jöbges, Michael /
Hesse, Stefan / Krüger, Jörg -- Auf dem Weg zu nutzergerechten
internetbasierten Interventionen: Welche Bedürfnisse haben unsere
Patienten1? / Gieselmann, Annika -- Service Design für Telemedizin:
Herausforderungen und Lösungen / Jung, Jessica / Steinbach, Silke /
Zippel-Schultz, Bettina / Luiz, Thomas -- Nutzerzentrierte Gestaltung
von VR-Systemen für die motorische Neurorehabilitation / Lutz, Otto
Hans-Martin / Schmidt, Henning / Krüger, Jörg -- Formative Evaluation
of Smartwatch Exergaming / Marsden, Nicola / Wollmann, Thomas /
Lohmann, Britta / Meixner, Gerrit -- "Mein Coach für Wohlbefinden und
Gesundheit". User Experience von E-Health-Technologien / Niess,
Jasmin / Diefenbach, Sarah -- Nutzerzentrierte Gestaltung einer
Applikation im Diabetes-Kontext / Wittkugel, Jorinde / Backhaus, Nils
-- Smart Factories: Mitarbeiter-zentrierte Informationssysteme für die
Zusammenarbeit der Zukunft -- Smart Factories: Mitarbeiter-zentrierte
Informationssysteme für die Zusammenarbeit der Zukunft / Stocker,
Alexander / Denger, Andrea / Wifling, Martin / Fritz, Johannes / Kaiser,
Christian / Kittl, Christian / Richter, Alexander -- Gestaltung
gebrauchstauglicher Assistenzsysteme für Industrie 4.0 / Wächter,
Michael / Bullinger, Angelika C. -- Kollaborative Systemkonzipierung
im interaktiven Entwicklungslabor / Dumitrescu, Roman / Tschirner,
Christian / Albers, Alexander A. / Bretz, Lukas -- Job-Based Usability
Testing to Enhance Tool-Prototyping / Rössler, Stefan / Rosenberger,
Manfred / Pirker, Markus / Gadanji, Daniela / Denger, Andrea /
Stocker, Alexander -- A System Architecture for Knowledge Exchange
in the Industrial Domain / Quint, Fabian / Kreutel, Jörn / Loch, Frieder /
Volkmer, Magnus / Pollmanns, Peter -- Multimodale Interaktion in der
Produktionsstätte der Zukunft / Fürntratt, Hermann / Fuhrmann,
Ferdinand -- Using Smart Glasses to Document Maintenance Processes
/ Quint, Fabian / Loch, Frieder -- Visual PLM - Integrating 3D data in
PLM / Schlenker, Reiner / Müller, Patrick / d'Antonio, Giacomo --
Sichere Vernetzung von Geräten in Smart Factories mit MQTT /
Maritsch, Martin / Kittl, Christian / Ebner, Thomas -- Mobiles
Wissensmanagement in der Industrie 4.0 / Brandl, Peter / Aschbacher,

Helmut / Hösch, Sabine -- Kompetenzvernetzung für Wertschöpfungschampions / Kinkel, Steffen / Lichtner, Ralph / Schemmann, Brita / Schmidt, Andreas P. / Behrendt, Sebastian / Koch, Michael / Kunzmann, Christine / Richter, Alexander -- Worker-Driven Improvement of Processes in Smart Factories / Kannengiesser, Udo / Neubauer, Matthias / Francescomarino, Chiara Di / Dragoni, Mauro / Ghidini, Chiara / Heining, Richard -- Zehn Jahre Wissensaustausch und Communities in References+ / Müller, Johannes / Krchnavi, Jaren / Moser, Christina / Weihermann-Kollar, Anita / Jahr, Heiko / Hennig, Nils / Torchalla, Morten / Amacher, Martin / Lorenzo, Rubén André - Unified Information Access for Knowledge Workers via a Federated Recommender System / Gursch, Heimo / Ziak, Hermann / Kern, Roman -- Informationsvernetzungstechnologien im Bereich Automotive Engineering / Spitzer, Michael / Zoier, Markus / Fachbach, Bernd -- Smart Engineering for Smart Factories: How OSLC Could Enable Plug & Play Tool Integration / Kaiser, Christian / Herbst, Beate -- ABIS 25 - 21st International Workshop on Intelligent and Personalized Human-Computer Interaction -- Measuring Physical Pressure in Smart Phone Interaction for People with Impairments / Augstein, Mirjam / Kern, Daniel / Neumayr, Thomas / Kurschl, Werner / Altmann, Josef -- User Autonomy Protection in Mobile Coaching Systems / Haugen, Joakim / Beun, Robbert Jan / Griffioen-Both, Fiemke -- Analysis and Modeling of Haptic Interaction / Kern, Daniel -- Smartwatch Interaction - More than just Notifications / Maier, Janosch / Wörndl, Wolfgang -- Personalized Advice and Feedback for Diabetes Patients / Weibelzahl, Stephan / Herder, Eelco / Rokicki, Markus / Heckmann, Dominikus / Müssig, Karsten / Schildt, Janko -- Interaction with Context-aware Recommender Systems on Smartphones / Wörndl, Wolfgang / Lamche, Béatrice -- Innovative Computerbasierte Musikinterfaces (ICMI) -- GenImpro: Analysewerkzeug, Forschungsumgebung und generatives System für musikalische Evolution / Trump, Sebastian -- Gedanken zur Nutzung von Handgesten in der Musikproduktion / Berndt, Axel / Waloschek, Simon / Hadjakos, Aristotelis -- Der Hexenkessel: Ein intermediales Hybridinstrument / Sello, Jacob T.

Sommario/riassunto

Die Mensch und Computer ist eine vom Fachbereich Mensch-Computer-Interaktion der Gesellschaft für Informatik (GI) initiierte und seit 2001 jährlich stattfindende Fachtagungsreihe zu Mensch-Computer-Interaktion. Hier treffen sich Personen aus Wissenschaft und Praxis, um neueste Forschungsergebnisse zu diskutieren, Erfahrungen auszutauschen und neue Produkte und Methoden kennen zu lernen. Die Tagung bietet Einblicke in Entwicklungen in den Bereichen Usability, User Experience, Mensch-Computer-Interaktion, Computer-Supported Cooperative Work und Gestaltung interaktiver Medien. Die Mensch und Computer 2015 in Stuttgart steht unter dem Motto "Gemeinsam - Arbeit - Erleben". Dieses Motto greift die Entwicklungen auf, dass sich die klare zeitliche Trennung zwischen Arbeit und Freizeit aufzulösen beginnt. Deshalb werden in Zukunft Benutzungsschnittstellen und Systeme erforderlich die Erlebnisse in allen Lebenslagen unterstützen Der Workshopband zur Tagung Mensch-und-Computer dokumentiert die weiterführenden Tutorials die vertiefend zu den Tagungsvorträgen in Workshops stattfinden. Es werden Case Studies aufgezeigt und Übungen durchgeführt.
