

|                         |   |
|-------------------------|---|
| 1. Record Nr.           | UNISA996232250403316  |
| Autore                  | FERILLI, Stefano  |
| Titolo                  | Realizzare un gioco d'avventura con esercitazioni di algoritmi e strutture dati / Stefano Ferilli |
| Pubbl/distr/stampa      | Pozzuoli : Photocity, copyr. 2013   |
| ISBN                    | 978-88-6223-601-0   |
| Descrizione fisica      | 50 p. ; 20 cm   |
| Disciplina              | 005.12028   |
| Soggetti                | Algoritmi - Dati - Strutture - Impiego [nei] Giochi   |
| Collocazione            | 005.120 FER 1<br>005.120 FER 1 a  |
| Lingua di pubblicazione | Italiano  |
| Formato                 | Materiale a stampa  |
| Livello bibliografico   | Monografia  |