

1. Record Nr.	UNISA990003692900203316
Autore	BONIFACIO, Ferdinando
Titolo	Il velivolo moderno con cenno sui dirigibili : Macchine a sustentazione statica e dinamica. Teoria del volo. Tecnologia e prove di collaudo dei materiali aeronautici. Tecnica costruttiva. Velivoli metallici. Prove statiche. Collaudo in volo. Manutenzione e verifica dei velivoli. Misure di sicurezza contro gli incendi a bordo. Descrizione dei velivoli. Paracadute. Gruppo motopropulsore ed accessori. Volo a vela. Navi portaerei e catapulte. Appendice. Legislazione sugli aeromobili / Ferdinando Bonificio
Pubbl/distr/stampa	Milano : U. Hoepli, 1929
Edizione	[Seconda edizione completamente rifatta]
Descrizione fisica	XI, 431 p. : ill. ; 24 cm
Disciplina	629.1
Soggetti	Aeromobili
Collocazione	629.1 BON 1
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia

2. Record Nr.	UNINA9910954931103321
Autore	Klopfer Eric
Titolo	Augmented learning : research and design of mobile educational games // Eric Klopfer
Pubbl/distr/stampa	Cambridge, Mass., : MIT Press, c2008
ISBN	9786612099557 9781282099555 1282099558 9780262277297 0262277298 9781435643499 1435643496
Edizione	[1st ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (272 p.)
Disciplina	371.33/7
Soggetti	Educational games - Data processing Educational games - Design and construction Simulation games in education - Design and construction Mobile computing Pocket computers - Programming
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Bibliographic Level Mode of Issuance: Monograph
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references (p. [229]-237) and index.
Nota di contenuto	Education innovation through time -- Educational? games? -- The aftermath of Math blaster -- Great moments in mobile and handheld games -- What does an award winning video game look like? -- Participatory simulations : technology adapting to the classroom -- The importance of reality -- Location matters : the role of place -- Authentic outcomes -- Designing for collaboration : roles and game mechanics -- Learning to write without a stylus -- Anytime, anywhere : Palmagotchi.
Sommario/riassunto	New technology has brought with it new tools for learning, and research has shown that the educational potential of video games resonates with teachers and pupils alike. Klopfer here describes the largely untapped potential of mobile learning games to make a

substantial impact on education.
