

- | | |
|-------------------------|---|
| 1. Record Nr. | UNICAMPANIAVAN0121125 |
| Autore | Institution of civil engineers |
| Titolo | 1: Geotechnical engineering principles, problematic soils and site investigation / Institution of civil engineers ; edited by John Burland ... [et al.] |
| Pubbl/distr/stampa | London, : ICE, 2012 |
| ISBN | 978-07-277-5707-4 |
| Descrizione fisica | XVI, 727 p. : ill. ; 29 cm |
| Lingua di pubblicazione | Inglese |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
- | | |
|-------------------------|---|
| 2. Record Nr. | UNINA9910901891803321 |
| Autore | Barr Pippin <1979-> |
| Titolo | The stuff games are made of / / Pippin Barr |
| Pubbl/distr/stampa | Cambridge, Massachusetts : , : The MIT Press, , [2023] |
| ISBN | 9780262375115
0262375117
9780262375108
0262375109 |
| Edizione | [1st ed.] |
| Descrizione fisica | 1 online resource (152 pages) |
| Collana | Playful thinking |
| Disciplina | 794.8/3 |
| Soggetti | Video games - Design |
| Lingua di pubblicazione | Inglese |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
| Nota di contenuto | On thinking playfully -- Acknowledgments -- Introduction -- Rules -- Computation -- Graphics -- User interface -- Interlude -- Time -- Cinema -- Violence -- Money -- Conclusion. |
| Sommario/riassunto | "Experimental game designer Pippin Barr explores the "stuff" |

videogames are made of by offering a conceptual discussion of the fundamentals of game design grounded in eight case studies of his own games"--
