

1. Record Nr.	UNINA9910827740703321
Autore	Folmar David <1969->
Titolo	Game it up! : using gamification to incentivize your library // David Folmar
Pubbl/distr/stampa	Lanham, [Maryland] : , : Rowman & Littlefield, , 2015 ©2015
ISBN	1-4422-5336-3
Descrizione fisica	1 online resource (149 pages)
Collana	Library Technology Essentials ; ; Number 7
Disciplina	021.2
Soggetti	Libraries and community Libraries - Social aspects Libraries - Marketing Library orientation Game theory
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Description based upon print version of record.
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	An introduction to gamification -- Getting started with gamification -- Tools and applications -- Library examples and case studies -- Step-by-step library projects for gamification -- Tips and tricks -- Future trends.
Sommario/riassunto	Discover how you can utilize game design techniques to involve patrons and motivate staff in your library. This practical primer will walk you through how to incorporate game thinking into bibliographic instruction, staff training, the online catalog, and more. Learn how you can gamify the library experience.

2. Record Nr.	UNICAMPANIAVAN00265074
Autore	Rossi, Napoleone
Titolo	8.1: Le gestioni erogatrici private : aziende familiari, convivenze, associazioni e fondazioni private / Rossi Napoleone
Pubbl/distr/stampa	Torino, : Unione tipografico-editrice torinese, 1965
Edizione	[Ristampa]
Descrizione fisica	XII, 627 p ; 25 cm
Disciplina	658
Soggetti	Aziende - Gestione
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia