

1. Record Nr.	UNINA9910811310603321
Autore	Merino Arranz David
Titolo	Fisica y programacion / / David Merino Arranz, Emma Rossinyol Casals, Antoni Perez-Navarro
Pubbl/distr/stampa	Barcelona : , : Editorial UOC, , 2021
ISBN	84-9180-754-3
Descrizione fisica	1 recurso en linea (501 paginas)
Collana	Tecnologia
Disciplina	530
Soggetti	Electronic data processing Physics Fisica Proceso de datos Libros electronicos.
Lingua di pubblicazione	Spagnolo
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Indice.
Sommario/riassunto	Conocer cómo funciona el mundo es fundamental para aquellas personas que necesitan programar animaciones y entornos realistas. Sería el caso de profesionales de multimedia, programación de videojuegos y un largo etcétera. Para hacerlo deben conocer los principios físicos que rigen nuestro mundo. Física y programación es, principalmente, un libro introductorio de física para personas que no tienen conocimientos previos. Lo que hace que esta obra sea diferente es que, además de incluir algunos ejemplos de resolución analítica, muestra cómo utilizar las ecuaciones de física en programas básicos de animación. Estas animaciones se hacen con el lenguaje Processing. Así pues, esta obra también es una introducción a la programación con Processing. Física y programación pretende enseñar física programando; o enseñar a programar a través de la física a personas sin conocimientos previos de física ni programación.