

1. Record Nr.	UNINA9910798577603321
Autore	Teixes Argiles Ferran
Titolo	Gamificacion : motivar jugando / / Ferran Teixes
Pubbl/distr/stampa	Barcelona : , : Editorial UOC, , 2015
ISBN	84-9064-876-X 84-9064-856-5
Descrizione fisica	1 online resource (128 paginas)
Collana	Tic.cero
Disciplina	793.01
Soggetti	Games - Psychological aspects Libros electronicos. Juego Psicologia
Lingua di pubblicazione	Spagnolo
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Sommario/riassunto	Este libro pretende ser una introducción a la gamificación para aquellas personas que quieran saber qué es y para qué sirve. Se ha dividido el texto en cuatro partes diferenciadas. En la primera parte se explica en qué consiste y en qué se basa, haciendo un hincapié especial en los fundamentos psicológicos de un buen sistema de gamificación. En la segunda, se explica la relación que tiene con los juegos, cuáles pueden ser sus elementos principales y los tipos de jugadores. La tercera se centra en explicar cómo se puede diseñar un sistema gamificado y qué debe tenerse en cuenta. En la cuarta, se tratan las aplicaciones concretas de la gamificación en el mundo de la empresa, la educación, la salud, la gestión pública e, incluso, en la vida cotidiana. Al final del libro el lector encontrará una bibliografía y fuentes adicionales por si desea profundizar en alguno o algunos de los aspectos introducidos en el libro.