

1. Record Nr.	UNINA9910790845903321
Autore	Lundgren Filip
Titolo	CryENGINE game programming with C++, C#, and Lua // Filip Lundgren, Ruan Pearce-Authers
Pubbl/distr/stampa	Birmingham : , : Packt Publishing, , 2013
ISBN	1-84969-591-1
Descrizione fisica	1 online resource (276 pages) : illustrations
Collana	Community experience distilled
Altri autori (Persone)	Pearce-AuthersRuan
Soggetti	Video games - Programming Video games - Design
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Includes index.