

1. Record Nr.	UNINA9910786938003321
Autore	Mitchell Shawn Ross
Titolo	SDL game development [[electronic resource]] : discover how to leverage the power of SDL 2.0 to create awesome games in C++ // Shaun Ross Mitchell
Pubbl/distr/stampa	Birmingham, : Packt Pub., 2013
ISBN	1-84969-683-7
Descrizione fisica	1 online resource (256 p.)
Collana	Community experience distilled
Disciplina	ELECTRONIC BOOK
Soggetti	Multimedia systems Video games - Programming
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Includes index.