

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Record Nr. | UNINA990004155940403321 |
| Titolo | Aspects of old frisian philology / edited by Rolf H. Bremmer jr., Geart van der Meer, Oebele Vries |
| Pubbl/distr/stampa | Amsterdam : Rodopi, 1990 |
| ISBN | 90-5183-158-7 |
| Descrizione fisica | XVIII, 542 p., tav. : ill. ; 22 cm |
| Collana | Amsterdamer Beiträge zur älteren Germanistik ; 31 |
| Disciplina | 439.1 |
| Locazione | FLFBC |
| Collocazione | 439.1 BRE 1 |
| Lingua di pubblicazione | Inglese |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
| 2. Record Nr. | UNINA9910777390903321 |
| Autore | Turner Bill |
| Titolo | Flash 5 Cartoons & Games F/X & Design [[electronic resource]] |
| Pubbl/distr/stampa | Phoenix, : Paraglyph Press, 2001 |
| Descrizione fisica | 1 online resource (350 p.) |
| Altri autori (Persone) | BazleyRichard
RobertsonJames |
| Disciplina | 006.6/96 |
| Soggetti | Computer animation
Computer games -- Programming
Flash (Computer file) |
| Lingua di pubblicazione | Inglese |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
| Note generali | Description based upon print version of record. |
| Nota di contenuto | ""About the Authors""; ""Acknowledgments""; ""Contents at a Glance""; |

""Table of Contents""; ""Foreword""; ""Introduction""; ""Getting and Planning Your Story""; ""Character Development""; ""Sound""; ""Background Scenery""; ""Character Animation""; ""Lip-Synching and Facial Expressions""; ""Ita€™s a Wrap""; ""Introduction to Game Design""; ""Designing Trivia Games""; ""Designing Adventure Games""; ""Collaboration Across the Internet""; ""Using Active Server Pages (ASP) with Flash Games""; ""Artificial Intelligence""; ""Links""
