1. Record Nr. UNINA9910635799203321

Autore	Guida, Mattia
Titolo	Le carte tematiche ad indirizzo geologico-tecnico per la riqualificazione ambientale : un nuovo elaborato per la bonifica del territorio : la carta degli interventi / M. Guida, G. Iaccarino e A. Vallario
Pubbl/distr/stampa	Napoli, : \s.n.!, 1977
Descrizione fisica	1 v. ; 25 cm
Collana	Pubblicazioni dell'Istituto di geologia e geofisica dell'Universita di Napoli ; 106
Altri autori (Persone)	Vallario, Antonio Iaccarino, Gianmaria
Disciplina	554.5
Locazione	FARBC
Collocazione	FONDO ROSSI 2673
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Estr. da: Bollettino dell'A.I.C., n. 40, 1977 In testa al front.: Istituto di geologia e geofisica dell'Universita di Napoli.

2. Record Nr. UNINA9910151566603321

Autore	Combemale Benoit
Titolo	Engineering modeling languages : turning domain knowledge into tools / / Benoit Combemale, University of Rennes I, France, Robert B. France, Colorado State University, USA, Jean-Marc Jezequel, University of Rennes I, France, Bernhard Rumpe, RWTH Aachen University and Fraunhofer FIT, Germany, James Steel, AEHRC, CSIRO, Australia, Didier Vojtisek, Inria, France
Pubbl/distr/stampa	Boca Raton : , : Taylor & Francis, CRC Press, , [2017] ©2017
ISBN	1-315-38792-1 1-315-38794-8 1-4665-8373-8
Edizione	[1st ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (403 pages) : illustrations
Collana	Chapman & Hall/CRC Innovations in Software Engineering and Software Development
Disciplina	620.00113513
Soggetti	Engineering - Data processing Modeling languages (Computer science) Computer software - Development Computer simulation
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	"A Chapman & Hall Book."
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	Chapter 1. What's a model? -- Chapter 2. What's a modeling language? -- Chapter 3. Metamodeling with MOF and Ecore -- Chapter 4. Metamodeling with OCL -- Chapter 5. Building editors and viewers -- Chapter 6. Model transformation : from contemplative to productive models -- Chapter 7. Interpreter -- Chapter 8. Refactoring and refinement -- Chapter 9. Generators -- Chapter 10. Variability management -- Chapter 11. Scaling up modeling -- Chapter 12. Wrapup : metamodeling process -- Chapter 13. Language engineering : the logo example -- Chapter 14. Model-driven engineering of a role-playing game -- Chapter 15. Civil/construction engineering : the BIM example.
Sommario/riassunto	This book introduces model-driven approaches in software

development using a pragmatic presentation that includes foundational sidebars and industrial experiences.