

| | |
|-------------------------|--|
| 1. Record Nr. | UNINA9910554216303321 |
| Autore | Meiller Dieter |
| Titolo | App-Entwicklung Mit Dart und Flutter 2 : Eine Umfassende Einführung |
| Pubbl/distr/stampa | Berlin/München/Boston : , : Walter de Gruyter GmbH, , 2021 ©2021 |
| ISBN | 9783110753080 3110753081 |
| Edizione | [2nd ed.] |
| Descrizione fisica | 1 online resource (256 pages) |
| Collana | De Gruyter STEM |
| Soggetti | COMPUTERS / Programming / General |
| Lingua di pubblicazione | Tedesco |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
| Nota di contenuto | Frontmatter -- Dank -- Vorwort -- Inhalt -- 1 Einleitung -- Teil I: Grundlagen -- 2 Grundlagen von Dart -- 3 Werkzeuge -- 4 Grundlagen von Flutter -- Teil II: Praxis -- 5 Cloud-Anwendung -- 6 Desktop App -- 7 Chicken Maze -- 8 Deployment -- 9 Zusammenfassung -- Literatur -- Abbildungsverzeichnis -- Stichwortverzeichnis |
| Sommario/riassunto | Ende 2018 veröffentlichte Google Flutter, ein neues Framework zur Programmierung von Apps für Android und iOS. Das Buch gibt eine Einführung in die Programmiersprache Dart, der Sprache, in der für Flutter programmiert wird. Danach werden die Grundlagen der App-Programmierung mit Flutter in der Version 2 beschrieben. Anhand von Praxisbeispielen wie einer Spiele-App, einer Chat-App und einer Zeichen-App werden wichtige Aspekte wie der Umgang mit Mediendateien oder die Anbindung von Cloud-Diensten erklärt. Sowohl die Programmierung von mobilen als auch von Desktop-Anwendungen wird besprochen. Neue wichtige Funktionen von Dart 2.12 und Flutter 2 werden beschrieben: - Nullsicherheit- Desktop-Anwendungen Zielgruppe sind Personen mit Vorkenntnissen in der Programmierung, z. B. Studenten oder Entwickler. - Einführung in die Grundlagen der Sprache Dart und der Programmierung mit Flutter 2- Fortgeschrittene Konzepte werden anhand eines größeren Beispiels in Form eines Spiels erklärt. Die Beispiel-Projekte aus dem Buch sind auf folgendem GitHub-Repository zum Download verfügbar: https: |

//github.com/meillermedia Im Verlauf der Zeit könnten weitere Branches hinzukommen. Die Standard-Banches sind allerdings die, die den Stand im Buch entsprechen.

In 2018, Google released Flutter, a new framework for programming apps on Android and iOS. In 2021, it developed the latest version, Flutter 2.0. The new edition of this book, updated to include Flutter 2, explains the principles of app programming using Flutter and the programming language Dart. It utilizes practical examples to explain important topics like how to deal with media files or connect to cloud services.
