

1. Record Nr.	UNINA9910495724403321
Titolo	Socialisation et communication dans les jeux video [[electronic resource] /] / sous la direction de Charles Perraton, Magda Fusaro et Maude Bonenfant
Pubbl/distr/stampa	[Montreal, Que.], : Presses de l'Universite de Montreal, 2011
ISBN	2-8218-9848-7 2-7606-2705-5
Descrizione fisica	1 online resource (318 p.)
Altri autori (Persone)	PerratonCharles <1948-> FusaroMagda <1970-> BonenfantMaude <1976->
Disciplina	306.4/87
Soggetti	Jeux video - Aspect social Jeux video - Aspect psychologique Video games - Social aspects Video games - Psychological aspects
Lingua di pubblicazione	Francese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Description based upon print version of record.
Nota di bibliografia	Comprend des ref. bibliogr.: p. [293]-312.
Sommario/riassunto	On ne joue pas seulement aux jeux vidéo pour passer le temps, mais pour étendre son réseau social, acquérir des habiletés de communication ou apprendre une langue étrangère. L'expérience des jeux vidéo contribue au façonnement de modes cognitifs, au développement de compétences techniques et sociales et, de manière plus générale, à la reconfiguration du rapport au monde. Voilà pourquoi, d'un axe quelque peu marginal, le jeu vidéo devient un domaine de recherche à part entière. Ce livre s'inscrit dans le prolongement des travaux du groupe de recherche Homo Ludens de l'Université du Québec à Montréal. Issus de diverses disciplines, les auteurs sont spécialistes des jeux vidéo.