

1. Record Nr.	UNINA9910484684103321
Autore	Bühler Peter
Titolo	Animation : Grundlagen - 2D-Animation - 3D-Animation // von Peter Bühler, Patrick Schlaich, Dominik Sinner
Pubbl/distr/stampa	Berlin, Heidelberg : , : Springer Berlin Heidelberg : , : Imprint : Springer Vieweg, , 2017
ISBN	3-662-53922-5
Edizione	[1st ed. 2017.]
Descrizione fisica	1 online resource (IX, 97 S. 20 Abb.)
Collana	Bibliothek der Mediengestaltung, , 2520-1069
Disciplina	006.696
Soggetti	Interactive multimedia Multimedia systems Printing Publishers and publishing Graphic arts Art - Study and teaching Arts Media Design Printing and Publishing Graphic Design Creativity and Arts Education
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	Vorwort -- Einleitung -- Grundlagen -- 2D-Animation -- 3D-Animation -- Index. .
Sommario/riassunto	Dieser Band der „Bibliothek der Mediengestaltung“ behandelt die Prinzipien der Animation und führt in die grundlegenden Techniken zur Erstellung von 2D- und 3D-Animationen ein. Für diese Bibliothek wurden die Themen des Kompendiums der Mediengestaltung neu strukturiert, vollständig überarbeitet und in ein handliches Format gebracht. Leitlinien waren hierbei die Anpassung an die Entwicklungen in der Werbe- und Medienbranche sowie die Berücksichtigung der aktuellen Rahmenpläne und Studienordnungen sowie Prüfungsanforderungen der Ausbildungs- und Studiengänge. Die Bände

der „Bibliothek der Mediengestaltung“ enthalten zahlreiche praxisorientierte Aufgaben mit Musterlösungen und eignen sich als Lehr- und Arbeitsbücher an Schulen und Hochschulen sowie zum Selbststudium.
