

1. Record Nr.	UNINA9910463052403321
Autore	Mitchell Shawn Ross
Titolo	SDL game development [[electronic book]] : discover how to leverage the power of SDL 2.0 to create awesome games in C++
Pubbl/distr/stampa	Birmingham, : Packt Publishing, 2013
ISBN	1849696837 9781849696838
Descrizione fisica	1 online resource (256 p.)
Collana	Community experience distilled
Disciplina	ELECTRONIC BOOK
Soggetti	SDL programming language Multimedia systems Computer games: programming Electronic books.
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Includes index.