

1. Record Nr.	UNINA9910462926503321
Autore	Gill Leslie E.
Titolo	Advertising and psychology // Leslie E. Gill
Pubbl/distr/stampa	Abingdon, Oxon : , : Routledge, , 2013
ISBN	0-203-58356-6 1-136-66370-3
Descrizione fisica	1 online resource (193 p.)
Collana	Routledge Library Editions : Advertising
Disciplina	659.1019
Soggetti	Advertising - Psychological aspects Electronic books.
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	First published in 1954 by Hutchinson's University Library.
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	Cover; Advertising and Psychology; Title Page; Copyright Page; Original Title Page; Original Copyright Page; Table of Contents; Preface; I Introduction; II Media; III Advertising Research; IV The Mind; V Attention; VI Attention Factors in Advertising; VII Apperception and Interest; VIII Psychology of the Layout; IX Imagination; X Motivation; XI Habit; XII Feeling and Emotion; XIII Intelligence; XIV Sympathy and Suggestion; XV Various Advertising Appeals; XVI Remembering; XVII Association; XVIII Volition; XIX Conclusion; Bibliography; Index
Sommario/riassunto	The consequences of advertising on the social life of the community has been a much-discussed topic in recent years. Advertising as a means of influencing the thought and behaviour of masses of people involves the application of such fundamental aspects of psychology as attention, motivation, memory, association, suggestion, volition, and so on. Modern advertising presents its message in a variety of forms: attracting, informing, reminding, suggesting and impelling us many times during the course of any single day. To what extent advertising influences our tastes, preferences and purc

2. Record Nr.	UNINA9910554216303321
Autore	Meiller Dieter
Titolo	App-Entwicklung Mit Dart und Flutter 2 : Eine Umfassende Einführung
Pubbl/distr/stampa	Berlin/München/Boston : , : Walter de Gruyter GmbH, , 2021 ©2021
ISBN	9783110753080 3110753081
Edizione	[2nd ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (256 pages)
Collana	De Gruyter STEM
Soggetti	COMPUTERS / Programming / General
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di contenuto	Frontmatter -- Dank -- Vorwort -- Inhalt -- 1 Einleitung -- Teil I: Grundlagen -- 2 Grundlagen von Dart -- 3 Werkzeuge -- 4 Grundlagen von Flutter -- Teil II: Praxis -- 5 Cloud-Anwendung -- 6 Desktop App -- 7 Chicken Maze -- 8 Deployment -- 9 Zusammenfassung -- Literatur -- Abbildungsverzeichnis -- Stichwortverzeichnis
Sommario/riassunto	Ende 2018 veröffentlichte Google Flutter, ein neues Framework zur Programmierung von Apps für Android und iOS. Das Buch gibt eine Einführung in die Programmiersprache Dart, der Sprache, in der für Flutter programmiert wird. Danach werden die Grundlagen der App-Programmierung mit Flutter in der Version 2 beschrieben. Anhand von Praxisbeispielen wie einer Spiele-App, einer Chat-App und einer Zeichen-App werden wichtige Aspekte wie der Umgang mit Mediendateien oder die Anbindung von Cloud-Diensten erklärt. Sowohl die Programmierung von mobilen als auch von Desktop-Anwendungen wird besprochen. Neue wichtige Funktionen von Dart 2.12 und Flutter 2 werden beschrieben: - Nullsicherheit - Desktop-Anwendungen Zielgruppe sind Personen mit Vorkenntnissen in der Programmierung, z. B. Studenten oder Entwickler. - Einführung in die Grundlagen der Sprache Dart und der Programmierung mit Flutter 2 - Fortgeschrittene Konzepte werden anhand eines größeren Beispiels in Form eines Spiels erklärt Die Beispiel-Projekte aus dem Buch sind auf folgendem GitHub-Repository zum Download verfügbar: <a href="https://github.com/dietermeiller/flutter2">https://github.com/dietermeiller/flutter2</a>

[//github.com/meillermidia](https://github.com/meillermidia) Im Verlauf der Zeit könnten weitere Branches hinzukommen. Die Standard-Branches sind allerdings die, die den Stand im Buch entsprechen.

In 2018, Google released Flutter, a new framework for programming apps on Android and iOS. In 2021, it developed the latest version, Flutter 2.0. The new edition of this book, updated to include Flutter 2, explains the principles of app programming using Flutter and the programming language Dart. It utilizes practical examples to explain important topics like how to deal with media files or connect to cloud services.

---