

1. Record Nr.	UNINA9910461650403321
Autore	Babarinow Maxim
Titolo	Computerspiele fur Gamer mit sehgeschwache : konzept fur standardisierte Implementierung / / Maxim Babarinow
Pubbl/distr/stampa	Hamburg, [Germany] : , : Diplomica Verlag GmbH, , 2015 ©2015
ISBN	3-8428-4523-5
Descrizione fisica	1 online resource (76 p.)
Disciplina	794.81536
Soggetti	Computers and people with visual disabilities Video games - Design Electronic books.
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Description based upon print version of record.
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references.
Nota di contenuto	1 Einleitung; 1.1 Motivation; 1.2 Zielsetzung; 1.3 Struktur der Arbeit; 2 Grundlagen; 2.1 SehSchadigung; 2.2 Game Accessibility; 2.3 Audio Spiele; 3 Muster-basierter Ansatz; 3.1 Mustersprache fur Game Accessibility; 3.2 Kollektion der Entwurfsmuster; 4 Spielkonzept; 4.1 Überblick; 4.2 Benutzerschnittstellen; 4.3 Spielkomponente; 4.4 Konfiguration; 4.5 Accessibility Features; 5 Prototypische Implementierung; 5.1 Allgemeines; 5.2 Architektur; 5.3 Systemkomponente; 6 Zusammenfassung und Ausblick; 6.1 Zusammenfassung; 6.2 Ausblick; A Anhang; Literaturverzeichnis