

1. Record Nr.	UNINA990010110260403321
Autore	Peter, Albert <1853-1937>
Titolo	Orchidaceae [Risorsa grafica] : Coleogyne fimbriata Lindl. (1), Cypripedium barbatum Lindl. (2), Orchis mascula L. (3), Lyvaste plana Lindl. (4) / A. Peter
Pubbl/distr/stampa	Berlin : Paul Parey, [19..]
Descrizione fisica	1 stampa : color. ; 68 x 90.5 cm
Collana	Botanische Wandtafeln ; 46
Locazione	DAGBO
Collocazione	Serie tav. 04(46)
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Grafica
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Sono rappresentati esemplare intero, fiore, frutto, sezione del bulbo

- | | | |
|----|-------------------------|--------------------------------------|
| 2. | Record Nr. | UNISA990003324030203316 |
| | Autore | MAZZIOTTI, Fabio |
| | Titolo | Diritto del lavoro / Fabio Mazziotti |
| | Pubbl/distr/stampa | Napoli : Jovene, 1974 |
| | Descrizione fisica | v. ; 24 cm |
| | Disciplina | 344.4501 |
| | Soggetti | Diritto del lavoro - Manuali |
| | Collocazione | XXV.2.B. 290/1 |
| | Lingua di pubblicazione | Italiano |
| | Formato | Materiale a stampa |
| | Livello bibliografico | Monografia |
| | Nota di contenuto | <vol. 1.> : Dispense. -195 p. |
-
- | | | |
|----|-------------------------|--|
| 3. | Record Nr. | UNINA9910454797903321 |
| | Autore | Ma??yra? Frans |
| | Titolo | An introduction to games studies [[electronic resource]] : games in culture / / Frans Ma?yra? |
| | Pubbl/distr/stampa | London, : SAGE, 2008 |
| | ISBN | 1-4129-3446-X
1-282-15362-5
9786612153624
1-84920-539-6
9781412934459
1412934451
9781412934466
141293446X |
| | Descrizione fisica | 1 online resource (209 pages) : illustrations |
| | Disciplina | 306.481 |
| | Soggetti | Games |
| | Lingua di pubblicazione | Inglese |
| | Formato | Materiale a stampa |
| | Livello bibliografico | Monografia |

Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	COVER; CONTENTS; LIST OF TABLES AND FIGURES; LIST OF BOXES; ACKNOWLEDGEMENTS; 1 INTRODUCTION: WHAT IS GAME STUDIES?; 2 GAME CULTURE: MEANING IN GAMES; 3 PLAY AND GAMES IN HISTORY; 4 DUAL STRUCTURE AND THE ACTION GAMES OF THE 1970s; 5 ADVENTURES AND OTHER FICTION IN THE 1980s' GAMES; 6 THREE-DIMENSIONALITY AND THE EARLY 1990s; 7 THE REAL AND THE GAME: GAME CULTURE ENTERING THE NEW MILLENNIUM; 8 PREPARING FOR A GAME STUDIES PROJECT; REFERENCES; INDEX
Sommario/riassunto	This volume shows how to analyze games by introducing the core analytical concepts in the contexts of games and game cultures of four periods. It covers the prehistory of games, the '70s '80s and '90s and also contemporary developments.