

| | |
|-------------------------|--|
| 1. Record Nr. | UNINA9910453140603321 |
| Autore | O'Hagan Minako |
| Titolo | Game localization [[electronic resource]] : translating for the global digital entertainment industry // Minako O'Hagan, Carmen Mangiron |
| Pubbl/distr/stampa | Amsterdam, : John Benjamins, 2013 |
| ISBN | 90-272-7186-0 |
| Descrizione fisica | xii, 374 p. : ill |
| Collana | Benjamins translation library |
| Altri autori (Persone) | MangironCarmen |
| Disciplina | 418/.020285 |
| Soggetti | Multimedia systems - Research Audio-visual equipment - Technological innovations Translating and interpreting - Technological innovations Computer games - Programming Electronic books. |
| Lingua di pubblicazione | Inglese |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
| Note generali | Bibliographic Level Mode of Issuance: Monograph |
| Nota di bibliografia | Includes bibliographical references and index. |