

1. Record Nr.	UNINA9910449879703321
Autore	Huseby Sverre H
Titolo	Innocent code [[electronic resource]] : a security wake-up call for Web programmers / / Sverre H. Huseby
Pubbl/distr/stampa	New York, : John Wiley & Sons, c2004
ISBN	1-280-27073-X 9786610270736 0-470-85747-1
Descrizione fisica	1 online resource (248 p.)
Disciplina	005.8
Soggetti	Computer security Computer networks - Security measures World Wide Web - Security measures Electronic books.
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Description based upon print version of record.
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references (p. 209-219) and index.
Nota di contenuto	Contents; Foreword; Acknowledgments; Introduction; 0.1 The Rules; 0.2 The Examples; 0.3 The Chapters; 0.4 What is Not in This Book?; 0.5 A Note from the Author; 0.6 Feedback; 1 The Basics; 1.1 HTTP; 1.1.1 Requests and responses; 1.1.2 The Referer header; 1.1.3 Caching; 1.1.4 Cookies; 1.2 Sessions; 1.2.1 Session hijacking; 1.3 HTTPS; 1.4 Summary; 1.5 Do You Want to Know More?; 2 Passing Data to Subsystems; 2.1 SQL Injection; 2.1.1 Examples, examples and then some; 2.1.2 Using error messages to fetch information; 2.1.3 Avoiding SQL injection; 2.2 Shell Command Injection; 2.2.1 Examples 2.2.2 Avoiding shell command injection2.3 Talking to Programs Written in C/C++; 2.3.1 Example; 2.4 The Evil Eval; 2.5 Solving Metacharacter Problems; 2.5.1 Multi-level interpretation; 2.5.2 Architecture; 2.5.3 Defense in depth; 2.6 Summary; 3 User Input; 3.1 What is Input Anyway?; 3.1.1 The invisible security barrier; 3.1.2 Language peculiarities: totally unexpected input; 3.2 Validating Input; 3.2.1 Whitelisting vs. blacklisting; 3.3 Handling Invalid Input; 3.3.1 Logging; 3.4 The Dangers of Client-side Validation; 3.5 Authorization Problems; 3.5.1 Indirect access to data

3.5.2 Passing too much to the client; 3.5.3 Missing authorization tests; 3.5.4 Authorization by obscurity; 3.6 Protecting server-generated input; 3.7 Summary; 4 Output Handling: The Cross-site Scripting Problem; 4.1 Examples; 4.1.1 Session hijacking; 4.1.2 Text modification; 4.1.3 Socially engineered Cross-site Scripting; 4.1.4 Theft of passwords; 4.1.5 Too short for scripts?; 4.2 The Problem; 4.3 The Solution; 4.3.1 HTML encoding; 4.3.2 Selective tag filtering; 4.3.3 Program design; 4.4 Browser Character Sets; 4.5 Summary; 4.6 Do You Want to Know More?; 5 Web Trojans; 5.1 Examples; 5.2 The Problem; 5.3 A Solution; 5.4 Summary; 6 Passwords and Other Secrets; 6.1 Crypto-Stuff; 6.1.1 Symmetric encryption; 6.1.2 Asymmetric encryption; 6.1.3 Message digests; 6.1.4 Digital signatures; 6.1.5 Public key certificates; 6.2 Password-based Authentication; 6.2.1 On clear-text passwords; 6.2.2 Lost passwords; 6.2.3 Cracking hashed passwords; 6.2.4 Remember me?; 6.3 Secret Identifiers; 6.4 Secret Leakage; 6.4.1 GET request leakage; 6.4.2 Missing encryption; 6.5 Availability of Server-side Code; 6.5.1 Insecure file names; 6.5.2 System software bugs; 6.6 Summary; 6.7 Do You Want to Know More?; 7 Enemies of Secure Code; 7.1 Ignorance; 7.2 Mess; 7.3 Deadlines; 7.4 Salesmen; 7.5 Closing Remarks; 7.6 Do You Want to Know More?; 8 Summary of Rules for Secure Coding; Appendix A: Bugs in the Web Server; Appendix B: Packet Sniffing; B.1 Teach Yourself TCP/IP in Four Minutes; B.2 Sniffing the Packets; B.3 Man-In-The-Middle Attacks; B.4 MITM with HTTPS; B.5 Summary; B.6 Do You Want to Know More?; Appendix C: Sending HTML Formatted E-mails with a Forged Sender Address; Appendix D: More Information; D.1 Mailing Lists; D.2 OWASP; Acronyms; References; Index; A; B; C
D

Sommario/riassunto

This concise and practical book shows where code vulnerabilities lie-without delving into the specifics of each system architecture, programming or scripting language, or application-and how best to fix themBased on real-world situations taken from the author's experiences of tracking coding mistakes at major financial institutionsCovers SQL injection attacks, cross-site scripting, data manipulation in order to bypass authorization, and other attacks that work because of missing pieces of codeShows developers how to change their mindset from Web site construction to Web sit

2. Record Nr.	UNINA9911008909003321
Autore	Stein Martin
Titolo	Basiswissen Geometrie
Pubbl/distr/stampa	Munster : , : WTM-Stein, , 2015 ©2015
ISBN	9783942197786 3942197782
Edizione	[1st ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (236 pages)
Collana	scripta didactica mathematica ; ; v.1
Soggetti	Graphentheorie Kongruenzabbildungen
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	PublicationDate: 20150611
Nota di contenuto	Intro -- Inhaltsverzeichnis -- Vorwort -- I Die Wirklichkeit geometrisieren: Graphentheorie -- 1 Einleitung -- 2 Einige grundlegende Definitionen -- 3 Durchlaufbarkeit von Graphen -- 3.1 Der Eulersche Satz -- 3.2 Wann existiert in einem Graphen wenigstens ein Bogenkreis? -- 3.3 Wann enthalten alle Bogenkreise eines Graphen geradzahlig viele Bogen? -- 3.4 Ein einfaches Farbungsproblem -- 4 Die Eulersche Formel -- 5 Plattbarkeit von Graphen -- 5.1 Das Problem -- 5.2 Begriffsbildungen -- 5.3 Der Satz von Kuratowski -- 6 Ausgewählte Probleme -- 6.1 Die Anzahl der Bogen in einem vollständigen Graphen -- 6.2 Wie viele Knoten ungerader Ordnung gibt es in beliebigen Graphen? -- 6.3 Das Königsberger Brückenproblem -- 7 Hamiltonsche Bogenzüge -- 8 Farbungsprobleme -- 8.1 Das Vierfarbenproblem -- 8.2 Ein Zweifarbensatz -- 8.3 Verallgemeinerung des Zweifarbensatzes -- 8.4 Der Sechsfarbensatz -- II Die Welt ausmessen -- 1 Einleitung -- 2 Längenmessung -- 2.1 Die Länge einer "krummen Linie" -- 2.2 Die Länge von Streckenzügen -- 2.3 Strecken irrationaler Länge: die Länge der Diagonalen eines Einheitsquadrates -- 3 Flächenmessung -- 3.1 Flächeninhalt von Rechtecken -- 3.2 Flächeninhalt beliebiger ebener Figuren -- 3.3 Flächeninhalt von Parallelogrammen -- 3.4 Flächeninhalt von Dreiecken -- 3.5 Flächeninhalt von Einheitskreisen: Die Kreiszahl -- 3.6 Vergrößern

und Verkleinern -- 3.7 Eigenschaften der zentrischen Streckung -- 3.8
 Längen- und Flächenverhältnisse bei zentrischer Streckung -- 4
 Umfang und Flächeninhalt von Kreisen -- 4.1 Umfang des
 Einheitskreises -- 4.2 Flächeninhalt des Kreises mit dem Radius r cm
 -- 4.3 Umfang des Kreises mit dem Radius r cm -- 4.4 Eine Alternative
 zur Bestimmung des Kreisumfangs aus der Kreisfläche -- 4.5 Probleme
 mit Umfang und Flächeninhalt geschlossener Figuren -- 5
 Volumenbestimmung -- 5.1 Quadvolumen.
 5.2 Gerade Zylinder -- 5.3 Pyramiden -- III Den Raum erkunden -- 1
 Einleitung -- 2 Abwicklungen von Körpern (Netze) -- 2.1 Würfel -- 2.2
 Pyramiden mit quadratischer Grundfläche -- 3 Faltmodelle -- 3.1
 Pyramiden -- 3.2 Berechnungen am Kegel -- 4 Schulung der
 Raumvorstellung -- IV Die Welt nachbauen: Faltmodelle verschiedener
 Haus- und Dachformen -- 1 Das Spitzgiebeldach -- 2 Das Walmdach
 -- 3 Dreitafelprojektion -- 4 Kavalierperspektive und Militärperspektive
 -- 4.1 Kavalierperspektive -- 4.2 Kavalierperspektive eines
 Walmdachhauses -- 4.3 Eine alternative Zeichnung in
 Kavalierperspektive -- 5 Militärperspektive -- 6 Das Haus mit L-
 formigem Grundriss -- 7 Dachausbauten -- 7.1 Satteldachgaube --
 7.2 Walmdachgaube -- 7.3 Schleppgaube und Kruppelwalm -- V Die
 Geometrie strukturieren: Deckabbildungen und Symmetrien -- 1
 Einleitung -- 2 Deckdrehungen von gleichseitigen Dreiecken und
 Quadraten -- 3 Die Deckabbildungen der regelmäßigen Figuren -- 3.1
 Das gleichseitige Dreieck -- 3.2 Die Deckabbildungen des
 regelmäßigen Sechsecks -- 4 Der Begriff der Gruppe -- 5
 Deckabbildungen und Gruppentheorie -- 6 Symmetrien - Das Haus der
 Vierecke -- 7 Die Deckabbildungen der Ebene -- 7.1 Die Spiegelung --
 7.2 Die Drehung -- 7.3 Die Punktspiegelung -- 7.4 Die
 Parallelverschiebung -- 7.5 Die Schubspiegelung -- VI Die Ästhetik
 strukturieren: Bandornamente und Parkettierung -- 1 Bandornamente
 -- 2 Die Deckabbildungsgruppe von Bandornamenten -- 2.1 Ein
 einfaches Ornament -- 2.2 Ein achsen- und
 verschiebungssymmetrisches Ornament -- 3 Parkettierungen -- 3.1
 Erste Begriffsbildungen und Beispiele -- 3.2 Einfache Parkettierungen
 -- 3.3 Knabbertechnik -- 3.4 Parkettierungen mit mehreren
 Ausgangsfiguren -- Anhang -- Literaturverzeichnis -- Index -- Liste
 der verwendeten Symbole.

Sommario/riassunto

Long description: Dieser Band gibt eine problemorientierte Einführung
 in vier Bereiche geometrischen Arbeitens: Graphentheorie; Längen-,
 Flächen- und Volumenmessung; Raumgeometrie; Deckabbildungen
 und Bandornamente. Der Aufbau des Buches, die Entwicklung der
 Sätze und die Darstellung der Beweise orientieren sich an heuristischen
 Techniken des Problemlösens und Beweisens. Dabei wird besonderes
 Augenmerk auf die Einbindung der Leserinnen und Leser in den
 Entstehungsprozess von Mathematik gerichtet. Mit dieser Konzeption
 richtet sich das Buch vornehmlich an Studierende der Lehrämter
 Grundschule und Haupt-Realschule im Bachelorstudium. Es bietet
 reichhaltige Anregungen und Übungsmaterial auch und vor allem für
 solche Studierende, die Mathematik nicht als Schwerpunktfach
 studieren. Die Aufgaben mit Lösungen werden für viele Studierende
 eine Hilfe sein. Das Buch fasst die zentralen Kapitel der beiden bei
 Spektrum erschienenen und mittlerweile vergriffenen Geometrie-
 Lehrbücher des Verfassers zusammen.
 Long description:
