

1. Record Nr.	UNINA9910372801703321
Autore	Hellige Hans Dieter
Titolo	Mensch-Computer-Interface : Zur Geschichte und Zukunft der Computerbedienung / Hans Dieter Hellige
Pubbl/distr/stampa	Bielefeld, : transcript Verlag, 2015
ISBN	3-8394-0564-5
Edizione	[1st ed.]
Descrizione fisica	1 online resource (400)
Collana	Kultur- und Medientheorie
Classificazione	ST 278
Soggetti	Computer; Medien; Informationstechnik; Kultur; Technik; Mensch; Technikgeschichte; Digitale Medien; Mediengeschichte; Informatik; Medienwissenschaft; Media; Culture; Technology; Human; History of Technology; Digital Media; Media History; Computer Sciences; Media Studies
Lingua di pubblicazione	Tedesco
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di contenuto	Frontmatter 1 INHALT 5 VORWORT 7 Krisen- und Innovationsphasen in der Mensch-Computer-Interaktion 11 Die ergonomischen Erfindungen der Zuse-Maschinen im internationalen Kontext 95 Zeigen, Zeichnen und Zeichen. Der verschwundene Lichtgriffel 121 Benutzergerechte MCI in einer dynamischenWelt - Eine Gestaltungsaufgabe 157 Vom Personlichen Computer zum Sozialen Medium. Paradigmenwechsel der Mensch-Computer-Interaktion 173 Wege und Irrwege der Mensch-Maschine-Kommunikation beimWearable Computing 199 Die Ruckkehr des Sensorischen: Tangible Interfaces und Tangible Interaction 235 Ubiquitous Computing: Ein neues Konzept der Mensch-Computer-Interaktion und seine Folgen 259 Die Interaktion des Menschen mit seiner intelligenten Umgebung The Human-Environment-Interaction (HEI) 281 Auf dem Weg zum »Finalen Interface«. Ein medienhistorischer Essay 309 Interaktion im Kontext 323 AutorInnenverzeichnis 391 Backmatter 396
Sommario/riassunto	Die gegenwartige Interface-Krise bei digitalen Medien nehmen Informatiker und Informatikhistoriker in diesem Band zum Anlass fur eine Langzeitbilanz der Mensch-Computer-Interaktion. Sie legen sowohl Gesamtuberblicke der Entwicklung aus technik- und

geistesgeschichtlicher Sicht vor als auch spezielle Studien zur Bedienproblematik einzelner Epochen. Dadurch entsteht ein großer Bogen von den Bedienschnittstellen der frühen Mainframe-Welt über die interaktiven PC-Interfaces bis zu den neuesten Entwicklungen des Wearable Computing und der proaktiven Ambient Intelligence. Die historisch-genetischen Analysen münden in theoretische Betrachtungen und kritische Rückblicke auf die Forschung zu Mensch-Computer-Interfaces sowie Ausblicke auf die Zukunft.

»[E]in lesenswertes Kompendium.« Caspar C. Mierau, www.berlinergazette.de, 26.11.2008 Besprochen in: c't, 17 (2008), Horst-Joachim Hoffmann
