

1. Record Nr.	UNINA9910339053503321
Autore	Lujan Mora Sergio
Titolo	C++ paso a paso // Sergio Lujan Mora
Pubbl/distr/stampa	[Alicante, Espana] : , : Publicaciones de la Universidad de Alicante, , [2006]
ISBN	1-282-12116-2 9786612121166 1-4416-4618-3 84-9717-009-1
Descrizione fisica	1 online resource (254 pages) : illustrations
Collana	Textos Docentes
Disciplina	005.117
Soggetti	C++ (Computer program language) Object-oriented programming languages
Lingua di pubblicazione	Spagnolo
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Bibliographic Level Mode of Issuance: Monograph
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	Intro -- Indice general -- Indice resumido -- Indice de cuadros -- Indice de figuras -- 1. Introduccion -- 1.1. Introduccion -- 1.2. Ventajas de C++ -- 1.3. Objetivos de este libro -- 1.4. Contenido de los capitulos -- 1.5. Sistema operativo y compilador -- 1.6. Convenciones tipograficas -- 2. Clases y objetos -- 2.1. Introduccion -- 2.2. Declaracion de una clase -- 2.3. Acceso a los miembros de una clase -- 2.4. Control de acceso -- 2.5. Visualizacion de un objeto -- 2.6. Empleo de punteros -- 2.7. Separacion de la interfaz y la implementacion -- 2.8. La herramienta make -- 2.9. Ficheros de encabezado -- 2.10. Uso de espacios de nombres -- 2.11. Ejercicios de autoevaluacion -- 2.12. Ejercicios de programacion -- 2.12.1. Clase TVector -- 2.12.2. Clase TCalendario -- 2.13. Respuesta a los ejercicios de autoevaluacion -- 2.14. Respuesta a los ejercicios de programacion -- 2.14.1. Clase TVector -- 2.14.2. Clase TCalendario -- 3. Constructor y destructor -- 3.1. Sobrecarga de funciones -- 3.2. Constructor -- 3.3. Constructor por defecto -- 3.4. Otros constructores -- 3.5. Constructor de copia -- 3.6. ¿Un constructor en la parte privada? -- 3.7. Destructor -- 3.8. Forma canonica de una clase -- 3.9. Ejercicios de autoevaluacion -- 3.10. Ejercicios de

programacion -- 3.10.1. Clase TCoordenada -- 3.10.2. Clase TVector -- 3.10.3. Clase TCalendario -- 3.11. Respuesta a los ejercicios de autoevaluacion -- 3.12. Respuesta a los ejercicios de programacion -- 3.12.1. Clase TVector -- 3.12.2. Clase TCalendario -- 4. Funciones y clases amigas y reserva de memoria -- 4.1. Introduccion -- 4.2. Declaracion de amistad -- 4.3. Guardas de inclusion -- 4.4. Administracion de memoria dinamica -- 4.5. Administracion de memoria dinamica y arrays de objetos -- 4.6. Compilacion condicional -- 4.7. Directivas #warning y #error -- 4.8. Ejercicios de autoevaluacion.

4.9. Ejercicios de programacion -- 4.9.1. Clase TVector -- 4.9.2. Clase TCalendario -- 4.10. Respuesta a los ejercicios de autoevaluacion -- 4.11. Respuesta a los ejercicios de programacion -- 4.11.1. Clase TVector -- 4.11.2. Clase TCalendario -- 5. Sobrecarga de operadores -- 5.1. Introduccion -- 5.2. Puntero this -- 5.3. Modificador const -- 5.4. Paso por referencia -- 5.5. Sobrecarga de operadores -- 5.6. Restricciones al sobrecargar un operador -- 5.7. ¿Funcion miembro o funcion no miembro? -- 5.8. Consejos -- 5.9. Operador asignacion -- 5.10. Constructor de copia y operador asignacion -- 5.11. Operadores aritmeticos -- 5.12. Operadores de incremento y decremento -- 5.13. Operadores abreviados -- 5.14. Operadores de comparacion -- 5.15. Operadores de entrada y salida -- 5.16. Operador corchete -- 5.17. Ejercicios de autoevaluacion -- 5.18. Ejercicios de programacion -- 5.18.1. Clase TCoordenada -- 5.18.2. Clase TLinea -- 5.18.3. Clase TVector -- 5.18.4. Clase TCalendario -- 5.19. Respuesta a los ejercicios de autoevaluacion -- 5.20. Respuesta a los ejercicios de programacion -- 5.20.1. Clase TCoordenada -- 5.20.2. Clase TLinea -- 5.20.3. Clase TVector -- 5.20.4. Clase TCalendario -- 6. Composicion y herencia -- 6.1. Introduccion -- 6.2. Composicion -- 6.3. Inicializacion de los objetos miembro -- 6.4. Herencia -- 6.5. Ejercicios de autoevaluacion -- 6.6. Ejercicios de programacion -- 6.6.1. Clase TLinea -- 6.6.2. Clase TCoordenadaV -- 6.6.3. Clase TAgenda -- 6.7. Respuesta a los ejercicios de autoevaluacion -- 7. Otros temas -- 7.1. Forma canonica de una clase -- 7.2. Funciones de cero parametros -- 7.3. Valores por omision de una funcion -- 7.4. Funciones inline -- 8. Errores mas comunes -- 8.1. Introduccion -- 8.2. Sobre el fichero makefile y la compilacion -- 8.3. Sobre las directivas de inclusion -- 8.4. Sobre las clases.

8.5. Sobre la sobrecarga de los operadores -- 8.6. Sobre la memoria -- 8.7. Sobre las cadenas -- 8.8. Varios -- 9. Ejercicios -- 9.1. Mentiras arriesgadas -- 9.2. La historia interminable -- 9.3. Pegado a ti -- 9.4. Clase TComplejo -- A. Palabras clave -- A.1. Lista de palabras clave -- B. Operadores -- B.1. Lista de operadores -- C. Sentencias -- C.1. Introduccion -- C.1.1. Asignacion -- C.1.2. Sentencia compuesta (bloque de codigo) -- C.1.3. Sentencia condicional -- C.1.4. Sentencia condicional multiple -- C.1.5. Sentencia de seleccion -- C.1.6. Bucle con contador -- C.1.7. Bucle con condicion inicial -- C.1.8. Bucle con condicion final -- D. Herramientas -- D.1. Editor JOE -- D.1.1. Comandos basicos -- D.1.2. Bloques de texto -- D.1.3. Movimiento -- D.1.4. Ayuda -- D.2. Editor vim -- D.2.1. Salir de vim -- D.2.2. Introduccion de nuevo texto -- D.2.3. Movimientos del cursor -- D.2.4. Posicionamiento del cursor sobre palabras -- D.2.5. Deshacer -- D.2.6. Adiciones, cambios y supresiones simples de texto -- D.2.7. Busquedas -- D.2.8. Opciones del editor -- D.3. Depurador gdb -- D.3.1. Ejemplo de depuracion -- D.4. Depurador Valgrind -- D.4.1. Memcheck -- D.5. Compresor/descompresor tar -- E.Codigo de las clases -- E.1. La clase TCoordenada -- E.2. La clase TLinea -- E.3. La clase TVector -- E.4. La clase TCalendario -- Bibliografia recomendada

-- Indice alfabético.

Sommario/riassunto

El libro está estructurado como soporte de un curso de introducción al lenguaje C++. Todas las explicaciones van acompañadas de ejemplos, seguidos de ejecuciones que muestran la entrada/salida del ejemplo para afianzar los conceptos. Es aconsejable que el lector lea este libro delante del ordenador, para que al realizar y modificar los ejemplos comprenda mejor su funcionamiento. Además, al final de cada capítulo se proponen ejercicios de autoevaluación y de programación, todos ellos con sus correspondientes soluciones. La principal aportación de este libro, frente a otros libros similares, es que en él hemos querido reflejar los problemas a los que se enfrenta un lector cuando aprende un lenguaje de programación nuevo. La mayoría de los textos suponen que el lector no va a cometer errores, por lo que no hacen ninguna referencia a los posibles problemas de compilación del código o de comprensión de los conceptos explicados. Sin embargo, en este libro hemos optado por incluir algunos ejemplos con errores para mostrar los mensajes que genera el compilador. Sergio Lujan Mora es Doctor Ingeniero en Informática por la Universidad de Alicante. Desde 1999 forma parte del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Alicante. Las asignaturas que imparte en la actualidad son "Programación en Internet" y "Programación y Estructuras de Datos". Ha escrito los libros "Programación en Internet: Clientes Web", "Programación de servidores web con CGI, SSI, e IDC", "Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y cliente web" y "Cuestionario básico sobre Programación en Internet".
