

1. Record Nr.	UNINA9910309850003321
Autore	Amar Véronique
Titolo	Jouer en bibliothèque / / Julien Devriendt
Pubbl/distr/stampa	Villeurbanne, : Presses de l'enssib, 2019
ISBN	2-37546-071-5
Descrizione fisica	1 online resource (176 p.)
Altri autori (Persone)	AvilaAnthony CarreFlorence DevriendtJulien Di SciulloCatherine FourmeuxThomas JacobSophie MakoszaCaroline MaurelLionel MeneghinCéline RobertThierry SanchezÉric TrognotGuillemette VoïtaMarie-Paule WaszakSolenne YbledÉlise
Soggetti	Library, Information & Communication sciences cdi chasses au trésor création enfants Institut français jeux en réalité alternée jeux sérieux jeux vidéo ludification ludo'malles ludothèques médiation numérique Minecraft pratiques participatives Québec

Lingua di pubblicazione	Francese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Sommario/riassunto	Le développement du jeu vidéo mais également l'engouement des jeunes adultes pour les jeux de plateau, l'utilisation de dispositifs ludiques comme outils de médiation ou associés aux apprentissages sont venus prolonger les services des ludothèques et conduisent les bibliothèques à se réinventer pour devenir les lieux naturels où permettre la pratique de l'expérience du jeu dans toutes ses dimensions. Le plan s'organise autour de quatre parties : connaître le contexte (les espaces, les équipes, le droit), acquérir/valoriser (les fonds, jouets et serious games), animer/créer (projet de service, partenariats, médiation), et participer (une approche orientée communauté).