

1.	Record Nr.	UNICAMPANIASUN0059339
	Autore	Rucklidge, William
	Titolo	Efficient visual recognition using the Hausdorff distance / William Rucklidge
	Pubbl/distr/stampa	Berlin, : Springer, 1996
	ISBN	35-406-1993-3
	Descrizione fisica	XIII, 178 p. : ill. ; 24 cm.
	Soggetti	68U05 - Computer graphics; computational geometry (digital and algorithmic aspects) [MSC 2020] 68T10 - Pattern recognition, speech recognition [MSC 2020]
	Lingua di pubblicazione	Inglese
	Formato	Materiale a stampa
	Livello bibliografico	Monografia
2.	Record Nr.	UNINA9910838334703321
	Autore	Lomeli Bravo Sebastian
	Titolo	Estética y Tecnología
	Pubbl/distr/stampa	Madrid : , : Dykinson, S.L., , 2022 ©2023
	ISBN	84-11-22900-9
	Edizione	[1st ed.]
	Descrizione fisica	1 online resource (252 pages)
	Altri autori (Persone)	González ValerioMaría Antonia BravoLomelí
	Disciplina	111.85
	Soggetti	Aesthetics - Philosophy Aesthetics
	Lingua di pubblicazione	Spagnolo
	Formato	Materiale a stampa
	Livello bibliografico	Monografia
	Nota di contenuto	Front Matter(pp. 2-6)--Table of Contents(pp. 7-8)--Presentacion de la Coleccion «Pensar nuestro tiempo»(pp. 9-12)--Prologo(pp. 13-24)--

De estéticas, materialidades y naturalezas (Tema y cuatro variaciones) (pp. 25-48)--Notas sobre la oposición entre el arte y el utensilio(pp. 49-74)--El enjambre del mundo digital con entrega a domicilio(pp. 75-98)--Expedición en el círculo polar ártico hacia el Trerikroset. Otras perspectivas sobre las relaciones con la naturaleza(pp. 99-120)--Subjetividad, discurso, techne. Hacia nuevas formaciones de la sensibilidad(pp. 121-148)--Donde todo es tiempo: estética de la inmanencia, límite vinculante y experiencia contemplativa a partir de Boris Groys y Byung-Chul Han(pp. 149-168)--El elemento técnico en la definición de cine. Problemas filosóficos(pp. 169-186)--La instrucción como mecanismo de mediación. Arte producido por computadoras(pp. 187-200)--Análisis de Vuelo de una gaviota (1888) de Jules Marey(pp. 201-230)--Sobre la ecotecnia de los cuerpos(pp. 231-250)--Back Matter(pp. 251-252).

Sommario/riassunto

Solo mediante un ejercicio dudoso de análisis podemos pensar en la humanidad desnuda, despojada de todas las mediaciones técnicas que se han confundido con su piel. El punto cero del cuerpo humano, más que una verdad autoevidente, es un mito, gesto mitológico de la metafísica. La desnudez es un efecto óptico al que llegamos solo tras ocultar las capas que la han construido. Lo técnico no es un añadido a lo humano, sino uno de los medios por el que nos abrimos a la alteración; nos ubica y dispone en lugares distintos para vincularnos con lo familiar, lo nunca visto y lo que no puede entenderse sin su mediación. Por ello es que podemos contar, atendiendo a las mediaciones artefactuales, las historias de los órganos, de la mente, de los lazos sociales, de las interacciones entre especies e incluso la comprensión del tiempo y del espacio. Así, un pensamiento riguroso demanda entender los modos de ser de estas mediaciones y las determinaciones que emergen gracias a su intervención. En este volumen pretendemos hacer lo propio en el campo de la estética, y para ello discutimos conceptos básicos de la ontología, distinciones tradicionales entre arte y artefacto y analizamos obras artísticas concretas. Sebastian Lomeli.

3. Record Nr.	UNINA9910299360403321
Autore	Jiménez Samantha
Titolo	Affective Feedback in Intelligent Tutoring Systems : A Practical Approach / / by Samantha Jiménez, Reyes Juárez-Ramírez, Victor H. Castillo, Juan José Tapia Armenta
Pubbl/distr/stampa	Cham : , : Springer International Publishing : , : Imprint : Springer, , 2018
ISBN	3-319-93197-0
Edizione	[1st ed. 2018.]
Descrizione fisica	1 online resource (VIII, 84 p. 27 illus.)
Collana	SpringerBriefs in Human-Computer Interaction, , 2520-1689
Disciplina	005.437 4.019
Soggetti	User interfaces (Computer systems) Human-computer interaction Education - Data processing Educational technology Computer programming User Interfaces and Human Computer Interaction Computers and Education Digital Education and Educational Technology Programming Techniques
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di contenuto	Introduction -- Feedback and Affectivity in Intelligent Tutoring Systems -- A Model for Providing Affective Feedback -- Implementation of the Affective Feedback Model -- Impact of the Affective Feedback on Student Motivation to Learn -- Impact and Applicability of the Affective Feedback -- Conclusion and Future Work. .
Sommario/riassunto	Affective components are as important as cognitive components in tutoring assisted learning process. Feedback from tutors is essential in keeping students motivated. Affectivity and motivation are also significant in computer-based tutoring systems. However, several educational frameworks do not include this kind of interaction between students and tutoring systems. In those cases, the students learning interest and motivation to learn could be negatively affected, and

student profits from the system could be impoverished. This is why tutoring systems need to provide direct and affective interaction with students; it can encourage them and increase the motivation to learn. This book introduces a broad range of topics in affective learning in computer-based systems. The text offers a deep conceptual background, covering relevant concepts of affectivity, feedback and motivational components in learning environments. It describes the design of a proposed model for providing affective feedback, the mathematical validation of the conceptual model and its implementation. Moreover, it presents an analysis of the impact of the affective feedback on student motivation to learn. Finally, the book offers research perspectives of the impact and applicability of the affective feedback in computer-based tutoring environments. Affective Feedback in Intelligent Tutoring Systems can be used by human tutors who want to include motivational and affective elements in the learning process, researchers in Human-Computer Interaction and Education and by software developers who want to develop learning systems using these elements.
