

1. Record Nr.	UNINA9910275041103321
Autore	Allard Jérôme-Olivier
Titolo	Jeu vidéo et livre // Björn-Olav Dozo, Fanny Barnabé
Pubbl/distr/stampa	Liège, : Presses universitaires de Liège, 2018
ISBN	979-1-03-651235-3
Altri autori (Persone)	AndréLaury-Nuria BarnabéFanny BerryVincent BertrandCharlotte BolayJordan P.R ChartrandÉric DecerfNicolas DozoBjörn-Olav DupontBruno DuretChristophe GrignonPrisca LaluJulien La MannaDiego MagalhaesCatherine PaolucciPhilippe PeuchBenjamin RayJeanCharles SellierHélène SolnychkineSophie Lécole TremblayGaudetteGabriel
Soggetti	Art Literary Theory & Criticism jeu vidéo game studies rapports intermédiatiques transmedia
Lingua di pubblicazione	Francese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia

Si les rapports entre jeu vidéo et cinéma suscitent depuis longtemps l'intérêt des milieux académiques, les relations, échanges et points de passage entre le livre et le jeu vidéo constituent pour leur part un domaine de recherche toujours en friche. Pourtant, les interactions entre ces deux médias sont loin d'être des exceptions et les disciplines qui les étudient (les game studies et l'histoire du livre) sont connectées par une certaine affinité méthodologique : tous deux ont un fondement profondément interdisciplinaire ; tous deux rassemblent, autour d'un objet commun, des chercheurs issus d'horizons très différents. Cette parenté disciplinaire, ajoutée à la richesse des constants échanges entre livre et jeu vidéo, a encouragé la conception de cet ouvrage collectif consacré à la rencontre entre le médium vidéoludique et son voisin livresque.
