

|                         |   |
|-------------------------|---|
| 1. Record Nr.           | UNINA9910150551903321   |
| Autore                  | Scholz Victoria Astrid  |
| Titolo                  | Let's play Pokemon Go : dein praxis-guide vom einsteiger zum Pokemon-Meister // Victoria Astrid Scholz  |
| Pubbl/distr/stampa      | Frechen, [Germany] : , : mitp, , 2017<br>©2017  |
| ISBN                    | 3-95845-329-5   |
| Edizione                | [1st ed.]   |
| Descrizione fisica      | 1 online resource (152 pages) : illustrations, photographs  |
| Disciplina              | 794.8   |
| Soggetti                | Pokemon Go (Game)   |
| Lingua di pubblicazione | Tedesco   |
| Formato                 | Materiale a stampa  |
| Livello bibliografico   | Monografia  |
| Note generali           | Includes index.   |
| Nota di contenuto       | Cover -- Titel -- Impressum -- Inhalt -- Kapitel 1: Einleitung -- 1.1 Richtlinien und Sicherheitshinweise -- 1.2 20 Jahre Pokémon GO im Zeitraffer -- Kapitel 2: Erste Schritte -- 2.1 Charakter erstellen, Trainerprofil und Teamwahl -- 2.2 Benutzeroberfläche von Pokémon GO -- 2.3 GPS-Funktion erklärt -- 2.4 Symbole auf der Karte -- 2.5 Medaillen für Trainer -- 2.5.1 Versteckte Medaillen -- 2.5.2 Fangbonus mithilfe von Medaillen -- 2.6 Datenverbrauch im Detail -- 2.7 Akku sparen mit nützlichen Tipps -- Kapitel 3: Finden, Fangen und Entwickeln -- 3.1 Pokémon finden -- 3.1.1 Starter-Pokémon im Detail (mit Pikachu) -- 3.1.2 Eier finden und ausbrüten -- 3.1.3 Legendäre und seltene Pokémon finden -- 3.1.4 Pokémon finden mittels Apps -- 3.2 Pokémon fangen -- 3.2.1 WP, KP und weitere wichtige Kennzahlen -- 3.2.2 Größe und Gewicht der Pokémon erklärt -- 3.3 Pokémon verschicken -- 3.4 Pokémon bewerten -- 3.4.1 Team Gelb (Intuition): Bewertung von Spark -- 3.4.2 Team Rot (Wagemut): Bewertung von Candela -- 3.4.3 Team Blau (Weisheit): Bewertung von Blanche -- 3.5 Pokémon entwickeln -- 3.5.1 Bonbons und Sternenstaub im Detail -- 3.5.2 Pokémon als Begleiter: das Buddy-System -- 3.6 Trainerlevel steigern -- 3.7 Tipps und Tricks in der Übersicht -- Kapitel 4: Items, PokéStops und Arenen -- 4.1 Items im Überblick -- 4.1.1 Pokébälle -- 4.1.2 Rauch -- 4.1.3 Lockmodule -- 4.1.4 Glücks-Eier -- 4.2 PokéStops und ihr Nutzen -- 4.2.1 PokéStop melden oder erstellen -- 4.3 Mikrotransaktionen und Währung in Pokémon GO -- 4.3.1 |

Bezahlvorgang für Android und iOS -- 4.3.2 Kostenlos Pokémünzen erhalten -- 4.4 Arenen einnehmen und verteidigen -- 4.4.1 Strategien für den Kampf -- 4.4.2 Pokémon-Typen im Detail: Schwächen und Stärken -- 4.4.3 Perfektes Pokémon-Team zusammenstellen -- 4.4.4 Pokémon trainieren -- 4.5 Tipps und Tricks in der Übersicht.  
Kapitel 5: Gut zu wissen und Ausblick -- 5.1 Easter Eggs und Geheimnisse -- 5.2 Cheats und wie sie geahndet werden -- 5.3 Ausblick und kommende Features -- Kapitel 6: Technik und Probleme -- 6.1 Technische Voraussetzungen und Einrichtung der App -- 6.2 Berechtigungen und Datenschutz -- 6.3 Pokémon GO Plus -- 6.4 Häufige Fehler und Problemlösungen -- 6.5 Trainernamen ändern, Team wechseln und Konto löschen -- Anhang A: Pokémon GO in Tabellenform -- A.1 Symbole aller Pokémon- und Attacken-Typen -- A.2 Fundorte aller Typen von Pokémon -- A.3 Bonbons und Sternenstaub für jedes Power-up -- A.4 Bonbons für jede Weiterentwicklung -- A.5 Bonbons pro Kilometer im Buddy-System -- A.6 Alle Items bei Level-up des Trainers -- Anhang B: Pokémon-Index mit Informationen zu allen 151 Pokémon -- Index.

---