

1. Record Nr.	UNISA996472167403316
Autore	MONTER, E. William
Titolo	Frontiers of heresy : the Spanish Inquisition from the Basque lands to Sicily / William Monter
Pubbl/distr/stampa	Cambridge, Mass., : Cambridge University Press, 1989
ISBN	9781139085144
Edizione	[1st paperback edition.]
Descrizione fisica	Testo elettronico (PDF) (EPUB) (xiv, 345 pages) : digital, PDF file(s)
Collana	Cambridge studies in early modern history
Disciplina	272.20946
Soggetti	Inquisizione - Spagna
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Risorsa elettronica
Livello bibliografico	Monografia
Sommario/riassunto	<p>Frontiers of Heresy è tra i primi importanti contributi in lingua inglese alla storia dell'Inquisizione spagnola da quando Henry Charles Lea completò il suo classico ottant'anni fa. Concentrandosi sulle terre al di là della Castiglia, il professor Monter analizza le attività del Sant'Uffizio durante un "secolo aragonese" (1530-1630) in cui questi tribunali di frontiera erano i suoi elementi più attivi. Questa "altra" Inquisizione spagnola ignorò virtualmente gli ebrei convertiti e i loro discendenti, ma molestò brutalmente i morisco e i lavoratori immigrati dalla Francia; giustiziava quasi tante persone per sodomia quanto per eresia. Nonostante l'opposizione delle élite locali, l'Inquisizione svolse molti servizi per il re, mandando migliaia di eretici nelle galee e catturando persino contrabbandieri di cavalli lungo i Pirenei. Frontiers of Heresy si basa su un'immensa varietà di fonti d'archivio e rappresenta una significativa rivalutazione di una delle istituzioni più importanti ma fraintese dell'Europa della prima età moderna</p>

2. Record Nr.	UNINA9910136403003321
Autore	Vogt Paul
Titolo	How mobile robots can self-organise a vocabulary [[electronic resource] /] / Paul Vogt
Pubbl/distr/stampa	Language Science Press, 2015 Berlin, Germany : , : Language Science Press, , 2015 ©2015
ISBN	3-946234-01-1
Descrizione fisica	1 online resource (xii, 270 pages) : illustrations; digital, PDF file(s)
Collana	Computational Models of Language Evolution ; ; volume 2
Disciplina	402.85
Soggetti	Symbol grounding Language acquisition - Data processing Artificial intelligence
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Title from OAPEN webpage (viewed on 23 November 2017). Originally presented as the author's thesis (doctoral)--Vrije Universiteit Brussel, Belgium, 2000.
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	Preface --Acknowledgements --1. Introduction --2. The sensorimotor component --3. Language games --4. Experimental results --5. Varying methods and parameters --6. The optimal games --7. Discussion --Appendix A: Glossary --Appendix B: PDL code --Appendix C: Sensory data distribution --Appendix D: Lexicon and ontology --References --Indexes.
Sommario/riassunto	One of the hardest problems in science is the symbol grounding problem, a question that has intrigued philosophers and linguists for more than a century. With the rise of artificial intelligence, the question has become very actual, especially within the field of robotics. The problem is that an agent, be it a robot or a human, perceives the world in analogue signals. Yet humans have the ability to categorise the world in symbols that they, for instance, may use for language. This book presents a series of experiments in which two robots try to solve the symbol grounding problem. The experiments are based on the language game paradigm, and involve real mobile robots that are able to develop a grounded lexicon about the objects that they can detect in

their world. Crucially, neither the lexicon nor the ontology of the robots has been preprogrammed, so the experiments demonstrate how a population of embodied language users can develop their own vocabularies from scratch.
