

1. Record Nr.	UNINA9910136143603321
Titolo	Game audio programming : principles and practices // edited by Guy Somberg
Pubbl/distr/stampa	Boca Raton : , : Taylor & Francis, CRC Press, , [2017] ©2017
ISBN	9781315368696 1315368692 9781315351650 131535165X 9781498746748 1498746748
Descrizione fisica	1 online resource (335 pages) : illustrations
Disciplina	794.8/1525
Soggetti	Computer games - Programming Computer sound processing Computer game music Sound - Recording and reproducing - Digital techniques
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Nota di bibliografia	Includes bibliographical references and index.
Nota di contenuto	Section I. Fundamentals -- Section II. Middleware -- Section III. Sound designer perspectives -- Section IV. Advanced topics.