

1. Record Nr.	UNINA9910131395603321
Autore	Schmidt Albrecht
Titolo	Mensch und Computer 2015 - Workshopband // Anette Weisbecker, Michael Burmester, Albrecht Schmidt
Pubbl/distr/stampa	De Gruyter, 2015 Berlin ; ; Boston : , : De Gruyter, , [2015] ©2015
ISBN	3-11-043558-6 3-11-044390-2
Descrizione fisica	1 online resource (740 pages) : illustrations; digital, PDF file(s)
Collana	Mensch & Computer - Tagungsbände / Proceedings ; ; 2015
Disciplina	004.019
Soggetti	Human-computer interaction Computer Science Engineering & Applied Sciences
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Note generali	Bibliographic Level Mode of Issuance: Monograph
Nota di contenuto	Frontmatter -- Inhaltsverzeichnis -- Vorwort -- Mensch-Computer-Interaktion und Social Computing in sicherheitskritischen Systemen -- Editorial: Mensch-Computer- Interaktion und Social Computing in sicherheitskritischen Systemen / Reuter, Christian / Mentler, Tilo / Geisler, Stefan / Herczeg, Michael / Ludwig, Thomas / Pipek, Volkmar / Nestler, Simon / Sautter, Johannes -- Nutzeranforderungen eines Systems zur automatischen Helferbereitstellung / Detjen, Henrik / Geisler, Stefan / Bumiller, Gerd -- Public Displays zur Koordinierung ungebundener Helfer in Schadenslagen / Ludwig, Thomas / Kotthaus, Christoph / Dongen, Sören van -- Begleiter und Helfer in der Not - Apps für Krisen und Gefahrenlagen / Karl, Inga / Rother, Kristian / Nestler, Simon -- Betriebliches Kontinuitätsmanagement in kleinen und mittleren Unternehmen - Smart Services für die Industrie 4.0 / Reuter, Christian -- Entwicklung eines HCD-Leitfadens für Krisenmanagementsysteme / Orłowski, Daniel / Sautter, Johannes -- Ein Interaktionskonzept zur Simulation und Analyse von MANV-Einsätzen / Sautter, Johannes / Böspflug, Lars / Schneider, Friederike -- Gaze Guiding zur Unterstützung der Bedienung technischer Systeme

/ Bischof, Kathrin / Weyers, Benjamin / Frank, Barbara / Kluge, Annette -- Virtual Reality Crisis Simulation for Usability Testing of Mobile Apps / Rother, Kristian / Karl, Inga / Nestler, Simon -- U(X) in Health Design. State-of-the- Art und Herausforderungen bei der nutzergerechten Gestaltung therapeutischer Unterstützungssysteme -- U(X) in Health Design. State-of-the- Art und Herausforderungen bei der nutzergerechten Gestaltung therapeutischer Unterstützungssysteme / Minge, Michael / Lorenz, Katharina / Dannehl, Susanne / Trauzettel, Franziska / Thüring, Manfred -- Usability in medizintechnischen Softwarefirmen: Eine Interviewstudie zur aktuellen Lage / Trauzettel, Franziska / Minge, Michael / Thüring, Manfred -- Verbesserung der Therapiemitarbeit durch interaktive Rückmeldungen in einem sensorbasierten Unterstützungssystem / Dannehl, Susanne / Doria, Laura / Kraft, Marc -- Beispiele aus der Praxis: Anwendung partizipativer Methoden im Gesundheitskontext / Lorenz, Katharina / Zach, Jelena / Joost, Gesche -- VODINO - Validierung und Optimierung des individuellen Nutzens von Ortungssystemen bei Demenz / Megges, Herlind / Grewe, Torsten / Peters, Oliver -- Unterstützungsansätze in der Versorgung mittels mobiler Geräte und Telemedizin / Jankowski, Natalie / Gerstmann, Jonas / Wahl, Michael -- Anforderungsanalyse für die nutzergerechte Gestaltung eines Bedienkonzepts für robotergestützte Telerehabilitationssysteme in der motorischen Schlaganfallrehabilitation / Ivanova, Ekaterina / Freydank, Erik / Achner, Josy / Klemke, Jasmin / Schrader, Mareike / Wernicke, Sarah / Bryl, Beatrice / Schauer, Michael / Schmidt, Henning / Jöbges, Michael / Hesse, Stefan / Krüger, Jörg -- Auf dem Weg zu nutzergerechten internetbasierten Interventionen: Welche Bedürfnisse haben unsere Patienten? / Gieselmann, Annika -- Service Design für Telemedizin: Herausforderungen und Lösungen / Jung, Jessica / Steinbach, Silke / Zippel-Schultz, Bettina / Luiz, Thomas -- Nutzerzentrierte Gestaltung von VR-Systemen für die motorische Neurorehabilitation / Lutz, Otto Hans-Martin / Schmidt, Henning / Krüger, Jörg -- Formative Evaluation of Smartwatch Exergaming / Marsden, Nicola / Wollmann, Thomas / Lohmann, Britta / Meixner, Gerrit -- "Mein Coach für Wohlbefinden und Gesundheit". User Experience von E-Health-Technologien / Niess, Jasmin / Diefenbach, Sarah -- Nutzerzentrierte Gestaltung einer Applikation im Diabetes-Kontext / Wittkugel, Jorinde / Backhaus, Nils -- Smart Factories: Mitarbeiter-zentrierte Informationssysteme für die Zusammenarbeit der Zukunft -- Smart Factories: Mitarbeiter-zentrierte Informationssysteme für die Zusammenarbeit der Zukunft / Stocker, Alexander / Denger, Andrea / Wifling, Martin / Fritz, Johannes / Kaiser, Christian / Kittl, Christian / Richter, Alexander -- Gestaltung gebrauchstauglicher Assistenzsysteme für Industrie 4.0 / Wächter, Michael / Bullinger, Angelika C. -- Kollaborative Systemkonzipierung im interaktiven Entwicklungslabor / Dumitrescu, Roman / Tschirner, Christian / Albers, Alexander A. / Bretz, Lukas -- Job-Based Usability Testing to Enhance Tool-Prototyping / Rössler, Stefan / Rosenberger, Manfred / Pirker, Markus / Gadanji, Daniela / Denger, Andrea / Stocker, Alexander -- A System Architecture for Knowledge Exchange in the Industrial Domain / Quint, Fabian / Kreutel, Jörn / Loch, Frieder / Volkmer, Magnus / Pollmanns, Peter -- Multimodale Interaktion in der Produktionsstätte der Zukunft / Fürntratt, Hermann / Fuhrmann, Ferdinand -- Using Smart Glasses to Document Maintenance Processes / Quint, Fabian / Loch, Frieder -- Visual PLM - Integrating 3D data in PLM / Schlenker, Reiner / Müller, Patrick / d'Antonio, Giacomo -- Sichere Vernetzung von Geräten in Smart Factories mit MQTT / Maritsch, Martin / Kittl, Christian / Ebner, Thomas -- Mobiles Wissensmanagement in der Industrie 4.0 / Brandl, Peter / Aschbacher,

Helmut / Hösch, Sabine -- Kompetenzvernetzung für Wertschöpfungschampions / Kinkel, Steffen / Lichtner, Ralph / Schemmann, Brita / Schmidt, Andreas P. / Behrendt, Sebastian / Koch, Michael / Kunzmann, Christine / Richter, Alexander -- Worker-Driven Improvement of Processes in Smart Factories / Kannengiesser, Udo / Neubauer, Matthias / Francescomarino, Chiara Di / Dragoni, Mauro / Ghidini, Chiara / Heining, Richard -- Zehn Jahre Wissensaustausch und Communities in References+ / Müller, Johannes / Krchnavi, Jaren / Moser, Christina / Weihermann-Kollar, Anita / Jahr, Heiko / Hennig, Nils / Torchalla, Morten / Amacher, Martin / Lorenzo, Rubén André - Unified Information Access for Knowledge Workers via a Federated Recommender System / Gursch, Heimo / Ziak, Hermann / Kern, Roman -- Informationsvernetzungstechnologien im Bereich Automotive Engineering / Spitzer, Michael / Zoier, Markus / Fachbach, Bernd -- Smart Engineering for Smart Factories: How OSLC Could Enable Plug & Play Tool Integration / Kaiser, Christian / Herbst, Beate -- ABIS 25 - 21st International Workshop on Intelligent and Personalized Human-Computer Interaction -- Measuring Physical Pressure in Smart Phone Interaction for People with Impairments / Augstein, Mirjam / Kern, Daniel / Neumayr, Thomas / Kurschl, Werner / Altmann, Josef -- User Autonomy Protection in Mobile Coaching Systems / Haugen, Joakim / Beun, Robbert Jan / Griffioen-Both, Fiemke -- Analysis and Modeling of Haptic Interaction / Kern, Daniel -- Smartwatch Interaction - More than just Notifications / Maier, Janosch / Wörndl, Wolfgang -- Personalized Advice and Feedback for Diabetes Patients / Weibelzahl, Stephan / Herder, Eelco / Rokicki, Markus / Heckmann, Dominikus / Müssig, Karsten / Schildt, Janko -- Interaction with Context-aware Recommender Systems on Smartphones / Wörndl, Wolfgang / Lamche, Béatrice -- Innovative Computerbasierte Musikinterfaces (ICMI) -- GenImpro: Analysewerkzeug, Forschungsumgebung und generatives System für musikalische Evolution / Trump, Sebastian -- Gedanken zur Nutzung von Handgesten in der Musikproduktion / Berndt, Axel / Waloschek, Simon / Hadjakos, Aristotelis -- Der Hexenkessel: Ein intermediales Hybridinstrument / Sello, Jacob T.

Sommario/riassunto

Die Mensch und Computer ist eine vom Fachbereich Mensch-Computer-Interaktion der Gesellschaft für Informatik (GI) initiierte und seit 2001 jährlich stattfindende Fachtagungsreihe zu Mensch-Computer-Interaktion. Hier treffen sich Personen aus Wissenschaft und Praxis, um neueste Forschungsergebnisse zu diskutieren, Erfahrungen auszutauschen und neue Produkte und Methoden kennen zu lernen. Die Tagung bietet Einblicke in Entwicklungen in den Bereichen Usability, User Experience, Mensch-Computer-Interaktion, Computer-Supported Cooperative Work und Gestaltung interaktiver Medien. Die Mensch und Computer 2015 in Stuttgart steht unter dem Motto "Gemeinsam - Arbeit - Erleben". Dieses Motto greift die Entwicklungen auf, dass sich die klare zeitliche Trennung zwischen Arbeit und Freizeit aufzulösen beginnt. Deshalb werden in Zukunft Benutzungsschnittstellen und Systeme erforderlich die Erlebnisse in allen Lebenslagen unterstützen Der Workshopband zur Tagung Mensch-und-Computer dokumentiert die weiterführenden Tutorials die vertiefend zu den Tagungsvorträgen in Workshops stattfinden. Es werden Case Studies aufgezeigt und Übungen durchgeführt.
