

1. Record Nr.	UNINA990000423160403321
Autore	Eisenman, Peter
Titolo	Peter Eisenman : opere e progetti / [a cura di] Pippo Ciorra ; con un saggio di Giorgio Ciucci
Pubbl/distr/stampa	Milano : Electa, !993
ISBN	88-435-3994-9
Descrizione fisica	223 p. : ill. ; 24 cm
Collana	Documenti di architettura ; 71
Disciplina	728 727 720.28
Locazione	DINED
Collocazione	08 N 257
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia

2. Record Nr.	UNINA990009796000403321
Autore	Rigano, Gabriele
Titolo	Il podestà Giusto d'Israele : Vittorio Tredici il fascista che salvò gli ebrei / Gabriele Rigano
Pubbl/distr/stampa	Milano : Guerini studio, 2008
ISBN	978-88-6250-076-0
Descrizione fisica	255 p. ; 20 cm
Collana	Contemporanea , Civiltà e transizioni ; 22
Disciplina	940.53180945
Locazione	FSPBC
Collocazione	Collez. 2101 (22)
Lingua di pubblicazione	Italiano
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia

3. Record Nr.	UNINA9910595077003321
Autore	Kim Byung-Gyu
Titolo	Artificial Intelligence for Multimedia Signal Processing
Pubbl/distr/stampa	Basel, : MDPI Books, 2022
Descrizione fisica	1 electronic resource (212 p.)
Soggetti	Technology: general issues History of engineering & technology
Lingua di pubblicazione	Inglese
Formato	Materiale a stampa
Livello bibliografico	Monografia
Sommario/riassunto	Artificial intelligence technologies are also actively applied to broadcasting and multimedia processing technologies. A lot of research has been conducted in a wide variety of fields, such as content creation, transmission, and security, and these attempts have been made in the past two to three years to improve image, video, speech, and other data compression efficiency in areas related to MPEG media processing technology. Additionally, technologies such as media creation, processing, editing, and creating scenarios are very important areas of research in multimedia processing and engineering. This book contains a collection of some topics broadly across advanced computational intelligence algorithms and technologies for emerging multimedia signal processing as: Computer vision field, speech/sound/text processing, and content analysis/information mining.