

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Record Nr. | UNICAMPANIASUN0010819 |
| Autore | Galgano, Francesco |
| Titolo | 2: Le società : contratto di società, società di persone, società per azioni, altre società di capitali, società cooperative / Francesco Galgano |
| Pubbl/distr/stampa | Bologna : Zanichelli, 1994 |
| ISBN | 88-08-09022-1 |
| Edizione | [4. ed] |
| Descrizione fisica | XIX, 476 p. ; 27 cm. |
| Lingua di pubblicazione | Italiano |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
-
- | | |
|-------------------------|--|
| 2. Record Nr. | UNINA9910158615203321 |
| Autore | Furgang Adam |
| Titolo | Cool careers without college for people who love gaming / / Adam Furgang |
| Pubbl/distr/stampa | New York : , : Rosen Publishing, , 2017
2017 |
| ISBN | 1-5081-7283-8 |
| Edizione | [First edition.] |
| Descrizione fisica | 1 online resource (144 pages) : color illustrations |
| Collana | Cool careers without college |
| Disciplina | 794.8 |
| Soggetti | Video games - Design
Video gamers
Computer programming - Vocational guidance |
| Lingua di pubblicazione | Inglese |
| Formato | Materiale a stampa |
| Livello bibliografico | Monografia |
| Nota di bibliografia | Includes bibliographical references and index. |
| Nota di contenuto | Reaching the gaming customer -- Get your game on -- Writing the future of games -- An artist's world -- Controlling the look with design -- Ready, set, program -- Get your game design on -- The sound of |

gaming -- Make your video game a reality -- Make your hobby game a reality.

Sommario/riassunto

This book covers all facets of the gaming industry, including production and sales, and also looks into traditional gaming outside of the multimedia industry. With a particular focus on the practical challenges of breaking into the world of gaming and strategies to help students prepare for working in the field, it aims to provide a range of entry points.
