

- |                         |   |
|-------------------------|---|
| 1. Record Nr.           | UNIBAS000043491   |
| Autore                  | Hugo, Victor  |
| Titolo                  | Les Misérables / Victor Hugo ; édition établie et annotée par Maurice Allem |
| Pubbl/distr/stampa      | [Parigi] : Gallimard, 1951  |
| ISBN                    | 2-07-010264-5   |
| Descrizione fisica      | XXIII, 1781 p. ; 18 cm  |
| Collana                 | Bibliothèque de la Pléiade  |
| Lingua di pubblicazione | Francese  |
| Formato                 | Materiale a stampa  |
| Livello bibliografico   | Monografia  |
- 
- |                         |   |
|-------------------------|---|
| 2. Record Nr.           | UNINA9910464772903321   |
| Autore                  | Butz Andreas  |
| Titolo                  | Mensch-maschine-interaktion / / Andreas Butz, Antonio Kruger  |
| Pubbl/distr/stampa      | Munich, [Germany] : , : De Gruyter Oldenbourg, , 2014<br>©2014  |
| ISBN                    | 3-486-71967-X<br>3-486-98971-5  |
| Descrizione fisica      | 1 online resource (236 p.)  |
| Classificazione         | ST 278  |
| Disciplina              | 001.64404   |
| Soggetti                | Online data processing<br>Computer input-output equipment<br>Electronic books.  |
| Lingua di pubblicazione | Tedesco   |
| Formato                 | Materiale a stampa  |
| Livello bibliografico   | Monografia  |
| Note generali           | Description based upon print version of record.   |
| Nota di bibliografia    | Includes bibliographical references and index.  |
| Nota di contenuto       | Frontmatter -- Inhaltsverzeichnis -- Einführung -- Teil I. Grundlagen auf der Seite des Menschen -- Teil II. Grundlagen auf der Seite der |

**Sommario/riassunto**

Dieses kompakte Grundlagen-Lehrbuch orientiert sich in Inhalt und Aufbau an einer einführenden Vorlesung zum Thema Mensch-Maschine-Interaktion und lehnt sich an das von der Association for Computing Machinery (ACM) vorgeschlagene Curriculum des Gebiets an. Es besteht aus vier großen Teilen. Davon umfassen die ersten drei den Stoff der Grundvorlesung und behandeln nacheinander die menschliche Seite (u.a. Wahrnehmung, Informationsverarbeitung, Motorik), die Seite der Maschine (u.a. technische Grundlagen, etablierte Interaktionsformen) und den Entwicklungsprozess (User Centered Design, Prototypen, Evaluation). Der vierte Teil gibt einen Ausblick auf spezielle Anwendungsgebiete (Desktop und Web, Touch, mobile Interaktion) und bildet damit den Leitfaden für eine aufbauende Vorlesung. Begleitet wird das Buch durch eine Webseite ([mmibuch.de](http://mmibuch.de)) mit Material für Studierende (Übungsaufgaben, Musterlösungen, multimediale Inhalte) und Dozenten (Bildmaterial, Vorlesungsfolien, weiterführende Literatur). Prof. Dr. Andreas Butz, LMU München Prof. Dr. Antonio Krüger, Deutschen Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI)

---